キャラクター名: レイ/RAY

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	4500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	9		27 + 2	4
		敏捷度	12	3		24	4
体	8	筋力	9	2		19	3
		生命力	8	1		17	2
心	4	知力	9	8		21 + 2	3
		精神力	6	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
プリースト/太陽神ティダン	9		
スカウト	7		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
足さばき	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
キャパシティ	IB29 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフッド	
ビートルスキン	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	19	19	18
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	19	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
〈光剣〉	1H	2		2d+ 0	10	0	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

《消費》	○□□○□□
魔香水x15	○□□○□□
デクスポx5	○□□○□□
腕輪（予備）x5	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石（5点）x18	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2140 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 19	0

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	12			

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 不敵の仮面	
首 ポーションインジェクター	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他 聖印	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

〈光剣〉
【用法：1H両／必筋：2／威力：30／C値：⑩／カテゴリ：ソード／ランク：B】
代行者が使用する「黒鍵」と似た原理で造られたレイ特注の装備。ライトセイバー。
祈りの力（要するに魔力）を籠めて邪悪を滅ぼす刃を露わにする。
この装備を武器として使用できる状態にする場合、補助動作でMPを1点消費します。
自分の手番終了毎にMPを1点ずつ消費し、消費できなくなった場合、武器としての性能は失われます。
この武器による物理ダメージは、全て魔法ダメージとして適用します。
「種別：蛮族・アンデッド・魔法生物」等、他霊的な存在に対してのみ最終与ダメージが「+20」されます。
加えて、同種のエネミーが「再生」「不死性」を持つ場合、その特殊能力効果を半減させます。
対象のレベルが自分よりも低い場合、先述の特殊能力は完全に無効化します。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟