

キャラクター名
明智十兵衛光秀

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	0		大ゲンカしたことがある 自分にそっくりな人物を知っている		

技 体 心	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	8	12	36	6
	7	敏捷度	5	7	12	34 + 2	6
		筋力	6	4	12	29 + 2	5
4	生命力	5	1	12	25	4	
	知力	4	4	12	24	4	
		精神力	5	1	12	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11	ライダー	5
シューター	9		
マジテック	10		
スカウト	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
魔力撃	1B39p		p
精密射撃	1B30p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
必殺攻撃	1B38p		p
魔力撃強化	1B32p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
高所攻撃	
騎獣の献身	
チャージ	
探索指令	
超高所攻撃	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	17	17	16
シューター	9	15	15	14

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ハードレザー			4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	17	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
明智近景 首切りカオオーダーメイド 必筋-1	1H両	19		2d+ 0	10	3	34/44										
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 15	10	14											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	35740 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	36 m	108 m	2d+ 17	5	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 15	2d+ 15	2d+ 14	52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	14			

装備品	説明
頭	70-ティンガマギスフィア (大)
耳	70-ティンガマギスフィア (大)
顔	70-ティンガマギスフィア (大)
首	背水のネックレス
背中	ウェポンホルダー
右手	疾風の腕輪
腰	ブラックベルト
足	軽業ブーツ/スパイクヒール
その他	70-ティンガマギスフィア (大)

装備品	説明
左手	剛力の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
☆全集中の呼吸 呼吸器官や血流器官を活性化させ、瞬間的に身体能力を強化する特殊な呼吸法。 これによって自身の肉体を強化し、それぞれの「型」を用いるというシジャンク発祥の流派。 肉体強化のみならず、呼吸の仕方によっては傷の止血や毒の効果を遅らせるといった応用が可能で、文字通りの生命線となる技術である。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚
この技能を使用する場合「呼吸可能な状態であること」が前提となります。 空気がない場所、水中に居る、生き埋め状態等の地理状況の他、精神が安定している事、極度の疲労状態でない事などが必要になります。 RPとして精神的に不安定であったり、激昂状態で冷静になっていないなどの場合は使用出来ません。 またHPが「1」の状態である場合「極度の疲労状態」と見なし、使用の不可・使用中の場合は強制解除となります。	
発動後、1R間全ステータスを「+6」します。	