

キャラクター名  
神の指 ヤン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		神の指		オート	なし	自身	攻撃判定と切断判定出目+1。ターン終了時パーツを1つ損傷する。
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目+1
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
頭		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃のコストと出目-1
頭		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		余分な思考		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		同調		オート	なし	自身	姉妹の発狂している未練の数だけ最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃の出目を6に固定する。
腕		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす
腕		よぶんうで		アクション	0	自身	アクションをラピットで使用する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		強化装備		オート	なし	自身	自身の白兵攻撃に「切断」、射撃攻撃に「爆発」を付与する。自身が与える全てのダメージ+1。
胴		補助装置		オート	なし	自身	自身の「ジャッジ」「ダメージ」「ラピット」のマニューバのコストを全て-1する(0以下にならない)。
胴		平気		オート	なし	自身	ターン終了時まで損傷したマニューバ使用可能。
				オート			