キャラクター名

望郷（ボウキョウ）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	敵のダメージ、ジャッジ、ラピッドの何れか一つを打ち消す
メインクラス		戦乙女		オート	0		行動値+2
サブクラス		数多の手管		オート	0	0	あしとうでの行動値を－1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		テンタクル		ラピッド	1	0〜1	移動妨害+1
頭		エナジーチューブ		オート	0	0	行動値+2 全損すると追加破壊
腕		エンバーミング		ジャッジ	2	0〜1	妨害+2 何度でも可能
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜1	対話判定