キャラクター名
ウィルド

プレイヤー名

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	23
サポートクラス	コンカラー	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	ウィルド
称号クラス				**年齢**	15
種族	フェイ（ナイトメア）			**境遇**	正体
出自（効果）	取り替え子			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	6	30	34	33	34	6
ボーナス	3	2	10	11	11	11	2
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	3	3	10	13	12	14	3

HP	168
MP	287
フェイト	12

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣：幻	至近	0	27				0	
左手	ヘキサロッド	至近	-1	14				-2	
頭部	闇精霊の茨冠				-1	4	4		+5
胴部	無垢の皮鎧[TAS-10-05]				0	28	13		-1
補助	クラダーリング				-2	24	22		-2
装身具	死霊男爵の宝石								
能力値			3	0	10	0	14	22	8
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他	イミューンウェイト								3
総計(右)			3	27	7	56	53	22	13 m
総計(左)			2	14					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	12	1D		12	+ 3 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ d
呪歌判定	14			14	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	万能薬（重量１）
冒険者セット	HHPP（重量１）
小道具入れ	HHPP+（重量１）
ポーションホルダー	HMPP（重量１）
異次元バック	HMPP+（重量１）
夢幻石	ブーストポイズン（重量1）
真幻石のペンダント	マジカルキー
エトワラの証	シュレディンガーポーション
銀の香炉	Hシュレディンガーポーション+
図解ソーサラーの秘術	属性のクリスタル（重量1）
	獣王石

現在重量： 17		
最大重量： 32	所持金： 398428	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+１D。								
リアリスティックイメージ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外のときに有効。」を無視する。＜ファイナルイリュージョン＞５（1）で取得可能。								
マジックフォロー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「分類：魔術」のコスト-1								
ミラージュルーラー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：(SL上限5) 魔法攻撃を行なう魔術（幻）のスキルに有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×5]する。このスキルはレベルアップの際、通常のスキルと同様にスキルレベルを上昇させることができる。このスキルはメイジのクラススキルとして扱う。								
ホーム：地図から消えた村	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 任意の能力基本値３つを選択し、それぞれに+1する。同じ能力値を重複して選択することはできない。								
アンプリフィケイション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
フェグダ・S①	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： このウルサを持つキャラクターの敏捷基本値に+CLする。								
完全なる呪い：毒	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃で1点でもダメージを与えたら[毒（4）]を付与。								
イモータルリーフ料理	1	-	-	-	-	-	-	
効果： 【最大HP】が+10された！（シナリオ持続）								
女神の指輪	1	-	-	-	-	-	-	
効果： 《クラダーリング》を得る。はずしたら[威圧]を受ける。これはスキル、アイテム、ギルドサポート、パワーで回復できない。								
ヴェンガルドの小さな悪魔	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 魔術判定+1。エルレンマイアーに無茶振りされる								
エレメンタルウェポン（魔術）	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	魔術判定	-	
効果： すでに持ってる精霊剣を失い、精霊剣の中から一つ取得。シーン終了時に失う。								
ドラゴンチェンジ	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	-	
効果： 《チェンジファング》を同時に使用する。								
チェンジファング	5	3	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功	-	
効果： 攻撃のダメージに+[SL*4]。クリンナッププロセスごとにMP3支払う限り、シーン終了まで持続。								

Lv1時
マジックフォージ、コンセントレイション、リゼントメント、
イネビタブルイメージ*2、フェイ：ナイトメア

イモータルリーフ飯：HP上限+10
《Slyss Wiyesの祝福》フェイトの最大値に+1する
《Trys Hieksの幸福》：パッシブ。HPとMPの最大値に合計+15する。割り振りの内訳は取得時に任意に決定すること（最低0）。HP+5　MP+10
【ギルドスキル(Lv0)】《Arys Cegroの幻想》：回避判定の直後。使用を宣言したキャラクター（単体）はその回避判定に自動成功する。シナリオ１回。
【ギルドスキル】《LyyLys Dyenaの終結》：ギルドスキル《蘇生》《祝福》が使用済みである状態で、戦闘不能のキャラクターが任意のタイミングで使用可能。即時に戦闘不能を回復し、HP／MPを[最大HP／最大MP]の半分の値にする。シナリオ１回。

【誓い】《Celyss Weldeの偉業》：パッシブ。あなたは運命の試練・オーディールを果たした者として扱われる。

・《Trys Hieksの幸福》のレベルアップ：30誓い経験点
→新たに5点をHP／MPに任意に割り振る
・《Slyss Wiyesの祝福》のレベルアップ：100誓い経験点
→フェイトの上昇量に+1

●真幻石のペンダント　道具　重量１
所持者は《イメージエレメント》を取得する

キャラクター名: ウィルド

プレイヤー名:

所持品			
上位呪壁符			
転移の呪符			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォワードムーブ	1	3	イニシアチブプロセス	–	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果： 戦闘移動を行う。これは突入のみ行う。								
オーバースピード	1	–	イニシアチブプロセス	–	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 獣王石3個消費。未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。その後、行動済みになる。								
クリエイトフィールド	1	–	ムーブアクション	–	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」のイリュージョニストのスキルを「対象：場面（選択）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ランニングセット	1	6	ムーブアクション	–	自身	自動成功	–	
効果： 「タイミング：マイナーアクション」のスキルを使用する。マイナーで同じものを使えない。								
ソードマジック	1	5	レガシー	効果参照	単体※	魔術判定	–	
効果： 対象に白兵攻撃。命中は魔術判定。攻撃後、離脱を行う。（封鎖からは離脱できない）								
ファインアート	1	20	マイナーアクション	–	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：貴方が使用する「分類：魔術」に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムは使用できない。この効果はメインプロセス終了まで持続。								
カーススペル	1	10	マイナー	–	自身	自動成功	–	
効果： あなたの魔術に対するリアクション-1D。この効果はメインプロセス終了まで持続。								
死に至る呪い	1	–	マイナーアクション	–	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。また、モブにダメージを与えると戦闘不能or死亡させる。								
ブーストカース	1	6	《カーススペル》	–	自身	自動成功	–	
効果：《カーススペル》と同時に使用。魔法攻撃で１点でもダメージを与えた場合、攻撃対象に[対象が受けているBSの効果強度の合計×3]のHPロス。この効果は、《カーススペル》の効果が終了するまで持続。								
ダブルキャスト	3	15	メジャー	–	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：「タイミング：メジャー」「分類：魔術」を2つ使う。ただし、ふたつ目の魔術は同じ魔術しか使用できず、ふたつの魔術の対象を同時に選択する（別々の対象でもよい）。								
イメージチェーン（魔術（幻））	1	5	メジャーアクション	10m	単体	魔術判定	–	
効果：魔法攻撃、<無>属性魔法ダメージ[2D+5]。また対象に1点でもダメージを与えたら[縛鎖]を付与。対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外のときに有効								
トリックイメージ（魔術（幻））	3	4	効果参照	–	自身	自動成功	–	
効果：BSを与える攻撃と同時に使用。その攻撃でBSを与えた場合、さらに[SL×5]点のHPロスを与える。（複数与えても重複しない）対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外のときに有効。<イネビタブルイメージ>5（3）で取得可能。								
イメージエレメント	1	2	効果参照	–	自身	自動成功	–	
効果：あなたが行う攻撃の対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。イリュージョニストの魔法攻撃と同時に使用する。その攻撃の魔法ダメージに、自身の持つ属性のうち任意のものを追加する（無属性以外が追加された際、無属性ではなくなる）。このスキルはイリュージョニストのクラススキルとして扱う。								
フェグダ・S②	1	–	効果参照	–	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果：幻属性の魔法攻撃と同時に使用。同時に使用した魔法攻撃の効果に「この攻撃で１点以上のダメージを与えた場合、対象は次の攻撃であなたを対象に選択できない」を追加する（隠密状態による選択不可と同様の扱いとなる）。ラウンド１回。								
イネビタブルイメージ	3	–	効果参照	–	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： BSを与える攻撃と同時に使用。ダメージを通さなくてもBSを与える。対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外のときに有効								
ファイナルイリュージョン（魔術（幻））	1	–	効果参照	–	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：BSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時使用。そのBSはスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外のときに有効。								
ファントムペイン	1	–	効果参照	–	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：BSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時使用。そのBSを選んだBSに変更する（効果強度は1）。この効果はシーン終了まで持続する。対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外のときに有効。								
ポイズンイメージ（魔術（幻））	1	6	効果参照	–	自身	自動成功	–	
効果：BSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時使用。そのBSの効果強度に+1。対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外のときに有効。								
リゼントメント	1	–	効果参照	–	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]。								
マジックフォージ	1	3	ダメージロールの直前	–	自身	自動成功	シーン１回	
効果： 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用：ダメージ+（[SL]×2d）								
シックネス（魔術）	3	6	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 対象が行う攻撃で1点でもダメージを与えたら[衰弱（SL）]を付与。（衰弱を与えるのはこのスキルの対象）								
ディストラント（魔術）	1	6	ダメージロール直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 対象が行う攻撃で1点でもダメージを与えたら[恐怖]を付与。（恐怖を与えるのはこのスキルの対象）								

キャラクター名
ウィルド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ピアシングペイン（魔術）	1	15	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	20m	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	武器攻撃のダメージを貫通にする							
ニゲイト（魔術）	1	-	判定の直後	30m	単体	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：	クリティカルを打ち消す。達成値は出目の合計。							
フォッグミラージュ（魔術）	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象の魔術判定の後に使用。判定のダイスを一つ取り除く							
サンドクラウド（魔術）	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象の武器攻撃の命中判定の後に使用。判定のダイスを一つ取り除く。							
タングル（魔術）	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象のリアクション判定の後に使用。判定のダイスを一つ取り除く。							
ファストチャネル	1	-	ｸﾘｰﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	フォッグミラージュ、サンドクラウド、タングルのいずれかの使用回数を1回復する。							
フェニックスダウン	1	-	ｸﾘｰﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	獣王石n(<=SL*2）消費。対象の戦闘不能と、バットステータスすべてを回復する。HPを割った石*10点にする。							
イモータルブラッド	1	1F	戦闘不能	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを1D点にする。なお、行動済みになる。							
三重並列詠唱	1	3F	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果：	メジャーのスキルを3つ使用する。同じのを重ねても違う種類でもいい。							
	1							
効果：	HP+20							
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	行動値+2。他の「フェイス：～」を取得できない。							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危機感知の判定+1D							
マジックスピナー1	1	1F	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	《マジックフォージ》の使用回数+１							
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	防具の「移動修整」がマイナスの場合±0にする。							
マジックスピナー2	1	1F	ﾌﾘｰｱｸｼｮﾝ	-	効果参照	自動成功	-	
効果：	自身の魔法攻撃の対象が行うリアクションに判定に-1D。この効果はメインプロセス終了まで持続。							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	重量制限+5							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力の基本値に+3							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【最大MP】+CL							
レガシーサイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	成長時、レガシークラスを選択できる							
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	「タイミング：メジャーアクション」のスキルで攻撃したメインプロセスの直後に使用。そのスキルのリアクション判定に+2D。							
ストームソーサリィ	1	16	ﾑｰﾌﾞｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：十字（選択）」「射程：1sq」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
フックダウン	1	3	ｸﾘｰﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：	ポーションを1つ使用する。							

キャラクター名
ウィルド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量制限が【筋力基本値】*2になる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								