キャラクター名: モモンガ

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	530				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	16	13		36 + 6	7
		敏捷度	6	8		21 + 6	4
体	11	筋力	10	12		33 + 6	6
		生命力	6	7		24	4
心	8	知力	6	2		16 + 6	3
		精神力	10	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
スカウト	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		

戦闘特技

タフネス	2122p	斬り返し	IB36 p
バトルマスター	3143p	全力攻撃	IB36 p
トレジャーハント	2120p	練体の極意	IB33 p
ファストアクション	2123p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
影走り	2120p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
武器の達人	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
アンチボディ		
メディテーション		
ビートルスキン		
ワイドウィング		
マッスルベアー		
デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	19	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス		30	−3	9
盾	魔法ほ鎧、マナタイトの追加装甲				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					7
回避技能	ファイター		合計値	16	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オーバーロード 魔法の武器、妖精の武器炎、オーダーメイド、イグニタイト加工	2H	39	2	2d+ 2	10	5	79										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 16	19

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	プロテクションリング3	
顔		
首	プロテクションリング1	
背中	威風堂々たる炎武卿のマント	
右手	超英雄のグローブ	
腰	多機能のブラックベルト	
足	軽々のブーツ	
その他ファナシズムリング		命中+2、回避−2

装備品		説明
左手	超英雄のグローブ	
	巨人のベルト	

その他メモ

貴族(ノーブル)3
学者(スカラー)4
調教師(テイマー)3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
モモンガ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
アウェイポーションx2	○□□○□□	○□□○□□
魔力の実x5	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符x5	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符x5	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符x5	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符x5	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符x5	○□□○□□	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□	○□□○□□
テント(1人用)	○□□○□□	○□□○□□
金のA級カードx5	○□□○□□	○□□○□□
金のs級カードx6	○□□○□□	○□□○□□
金のss級カード	○□□○□□	○□□○□□
消費x4	○□□○□□	○□□○□□
消費x2	○□□○□□	○□□○□□
消費	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□