

キャラクター名
ベルトラム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	360		「負けず嫌い」と評されたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			10	1
	敏捷度	5			9	1
体	筋力	7			15	2
	生命力	7			15	2
心	知力	11	2		22 + 2	4
	精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ユリスカロア	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技	
魔法拡大/数	IB39 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術
アンチボディ
軍師の知略
神速の構え

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ハードレザー		13		4
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パイプ				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
22

装備品	説明
頭 帽子/軍師徽章	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ
かつては裕福な家の次男として生まれたが、知能が優れており神の声も聞こえたという事が長男の嫉妬を買った家から追い出される。そこからは根っからの負けず嫌いな性格で冒険者になって見返してやることを決意していたが、最近は割とどうでもよくなっている。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

