キャラクター名

メインコンピュータ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		マザーボード(のうみそ)		オート			
		耐衝撃機構(うろこ)		オート			
		高速演算(よぶんなうで)		オート			
		亡者活性化		アクション	3	0~1	1d10×ゾンビの増援
		死者統合管理プログラム		オート			レギオンの最大行動値攻撃判定出目+1
		コード(はらわた)		オート			
		コード(はらわた)		オート			
		端材(はらわた)		オート			
		端材		オート			
		端材		オート			
		端材		オート			