

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイガス	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	平凡
出自(効果)	森の住人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	7	43	6	40	31	5
ボーナス	3	2	14	2	13	10	1
クラス修正	0	0	2	1	3	1	1
他修正							
能力値	3	2	16	3	16	11	2

HP	142
MP	299
フェイト	14

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	神獣冠					5	4		
胴部	白薔の外装				1	28			
補助	時の砂時計					3			2
装身具	餌パック								
能力値			2	0	16	0	11	32	8
スキル	ハンターアーツ(B+10、D+5)、ドッジサーバント(回避+3)、ウィップガード(回避+2)				5	10	5		
その他									
総計(右)			0	5					
総計(左)			2	0	22	46	20	32	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	16	6		22	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	16	6		22	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【収納】	蘇生薬*2
ベルトポーチ	
異次元バッグ	【道具】
小道具入れ	使い魔
ポーションホルダー	サーバント
	動物王の骨
【ポーション】	従者の手綱
HMPP*10	
HMPP*2	
HHPP*5	
万能薬*5	

現在重量:	21	所持金:	84385	預金・借金:	
最大重量:	23				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
リゼントメント	1		効果参照		自身			魔法参照
効果: 魔法攻撃と同時に使用。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージ+[CL×10]する								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身			盾非装備
効果: 回避判定+[SL+2]								
サーバントアライブ	3		効果参照		効果参照			シーンSL回
効果: 《コールサーバント》以外のティマースキルの効果によりサーバントが失われる直前に使用。サーバントは失われない								
	○							
効果:								
ニゲイト	1		判定直後	30m	単体	自動成功/魔術		シーン1回
効果: クリティカル打消し								
	○							
効果:								
サモン・アラクネ	5	9	DR直前	20m	範囲(選択)	自動成功/魔術		防衛中1回
効果: ダメージ-[SLD]軽減								
	○							
効果:								
スレイトドッジ	1	5	リアクション		自身	回避		魔法参照
効果: 回避判定でリアクションが可能な攻撃対象となった時に使用。回避判定を行う。この回避判定に使用する能力値を【感知】に変更								
リフレクターショット	1	6	【スレイトドッジ】		自身			【ハンターアーツ】
効果: 【ハンターアーツ】の効果中に使用可。【スレイトドッジ】と同時に使用。回避判定に勝利した場合、攻撃を行ったキャラクター自身にその攻撃が命中する。攻撃を行ったキャラクターはダメージロールステップを行い、そのダメージを適用する								
	○							
効果:								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身			
効果: 戦闘移動が離脱。封鎖時不可								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身			
効果: セットアップでエネミー識別を行う								

(2+1)D6+(17+2+6+2+2+3+2+1+1)
 感知回避 《バタフライダンス(1d)+ファミリア(2)+ドットマスター(6)+ワイルドセズ(2)+マスターウィップ(2)+トッドジサーバント(3)+ウィップガード(2)+伝承防具(1)+フェイスプリクンティア(1)》
 (2+1)D6+(17+2+2+2+2+3+2+2+1)
 敏捷回避 《バタフライダンス(1d)、ファミリア(2)+ワイルドセズ(2)+マスターウィップ(2)、ドッジサーバント(3)、フレディティ(2)、ウィップガード(2)、伝承防具(1)、フェイスプリクンティア(1)》
 (2+1+2)D6+(17+2+6+2+2) エネミー識別 《モンスターア(1d)、レーンゴ:テュルヒストリ(2d)、ファミリア(2)、ドットマスター(6)+ワイルドセズ(2)、マスターウィップ(2)》
 5D6+(25+8) DMG軽減 《超精密魔術(25)、神獣冠(8)》
 (2+1+1)D6+(17+2+6+2+2+1) ファミリア判定 《餌パック(1d)、ファミリア(1d)、ファミリア(2)、ドットマスター(6)+ワイルドセズ(2)、マスターウィップ(2)、動物王の骨(1)》
 (2+5+1)D6+CL+(10+8) ファミリアDMG 《従者の手綱(1d)、サーバント(5d)、ハンターアーツ(10)、神獣冠(8)》
 (2+1+1+1)D6+(17+2+6+2+2+1)
 感知魔術判定 《コメディット(1d)、餌パック(1d)、ファミリア(1d)、ファミリア(2)、ドットマスター(6)+ワイルドセズ(2)、マスターウィップ(2)、動物王の骨(1)》
 (2+1+1+5+3)D6+(5+10+25+8) 魔法DMG 《マジシャンズマイト(1d)、従者の手綱(1d)、サーバント(5d)、伝承防具(3d)、ハンターアーツ(10)、超精密魔術(25)、神獣冠(8)》

西方の森ですっと暮らしてきた猫族の少女。
 生まれつき感覚過敏で、大きな物音や匂いを嗅くと花粉症の様な症状や身体がゾクとする。
 些細な物音にも気付くため、森の監視者としての素質はあり、本人もそれ自体は嫌ではなかったのに訓練を積んだが、感覚過敏に拍車をかけた。
 今では咄嗟に隠れる為と、心を鎮めるために森の動物たちと行動を共にしている。

普段は布地の多いドレスを着ている。本人の趣味もあるが「街に出るならお洒落していきなさい」と家人に言われたため。

キャラクター名

セレス

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックサーチ	1	5	セットアップ		自身			
効果: 《エンサイクロペディア》とセットアップスキルをえる								
マスターティマー	1		セットアップ		自身		シーンSL回	
効果: 《コールサーバント》をセットアップで使用可								
コールサーバント	1	10	メジャー		自身			
効果: サーバント取得。シーン終了時に失われる								
	○							
効果:								
ホーリーストーム	1		ムーブ		自身		10分間、1回	
効果: 攻撃の対象が「分類: 妖魔、魔獣、魔族」の時有効。《ハンターアーツ》の効果を受けている時に使用可。攻撃を「対象: 場面(選択)、射程: 視界」に変更。メインプロセス終了まで持続								
ランニングセット	1	6	ムーブ		自身			
効果: 「タイミング: マイナー」のスキルを同時に使用								
	○							
効果:								
アニマルパクト	1		マイナー		自身		シナリオ1回	
効果: 「対象: 自身」以外のサモナースキルの「対象: 場面(選択)」「射程: 視界」に変更。メインプロセス終了まで持続								
サーバントブラスト	5	6	マイナー		自身		カード数、シーン回	
効果: 効果をダイスで求める魔法攻撃、ダメージ増加軽減を行う「分類: 魔術」のスキル、パワーの効果+[SL×10]。メインプロセス終了まで持続、サーバントは失われる								
	○							
効果:								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果: 特殊攻撃。その攻撃の命中判定は【感知】となり、ダメージは[(SL+2)D+CL]（貫通ダメージ）となる								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー		自身		1分間、1回	
効果: 《ファミリアアタック》と「タイミング: メジャー」のスキルかパワーを使用。順番は任意								
サモン・ファーヴニル	1	9	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 魔法攻撃。〈無〉属性のダメージ[2D+5]								
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 【HP】を[2D+CL×2]点回復								
三重並列詠唱	1		メジャー		自身			
効果: Fate3点消費。取得している「タイミング: メジャー」の「分類: 魔術」のスキルを3つ使用								
	○							
効果:								
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果: 使い魔をSL個取得。								
	○							
効果:								
ワイルドセンス	1		パッシブ		自身			
効果: 【感知】判定+2								
ラピディティ	1		パッシブ		自身		CL5以上	
効果: 【敏捷】判定+2								
コンセントレイト	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1D								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1D								

