キャラクター名
ショウ

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	自称ヒューリン(アーシアン)			**境遇**	渡来
出自（効果）	現代人			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	35	40	8	9	11	10	36
ボーナス	11	13	2	3	3	3	12
クラス修正	0	4	0	1	1	0	2
他修正		1					1
能力値	11	18	2	4	4	3	15

HP	217
MP	232
フェイト	13

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ライフル	50m	6	23	0	0	0	-6	0
左手	パウダーチャージⅢ、Ⅲ、Ⅳ(重量+3、攻撃力+12)、スピードショット(行動値修正±0)								
頭部	S3グリーンベレー		1			1			
胴部	科学迷彩ジャケット					31			
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			18	0	2	0	3	6	16
スキル	マークスマン(DMG+25)、デッドショット(DMG+16)、フォーチュンヒット(DMG+{幸運})、アーシアン：事故(R、D+2)		1	41		2	2		
その他	強靭な足腰中・【行動値】+1、幸運の鎧【行動値】+2、心身の章(器用+1)、強力な章(DMG+2)、スマートフォン【行動値】+1		2	2				4	
総計(右)			28	66	3	37	5	8	18 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	18			18	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
栄養ドリンク*10	万能薬*10
ベルトポーチ	蘇生薬*3
異次元バッグ	
ガンベルト	【銃部品】
小道具入れ	ガンスコープⅢ
ポーションホルダー	パウダーチャージⅢ
矢筒	パウダーチャージⅣ
【ポーション】	【矢弾】
HPポーション*3	血晶弾*15
栄養ドリンク*10	爆裂弾*5

現在重量：	72		
最大重量：	82	所持金： 54700	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体		シーン、シナリオ1回	
効果： 対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時使用可。そのスキルを即座に終了とする								
リサイクル	1	8	効果参照		自身			
効果： シーン終了時使用。そのシーンで終了した「種別：矢筒」のアイテム、投射武器、を再利用可。								
デュアルアロー	1	3	効果参照		自身		シーンSL回	
効果： 「種別：矢弾」アイテム2個使用								
スニークアップ	1	6	効果参照		自身			
効果： 移動直前に使用。封鎖されず、エンゲージしてもその場所で移動を終了しなくてもよい								
フェイタルヒット	1	8(10)	効果参照		自身		隠密、シーン1回	
効果： 武器攻撃の命中Cri時使用。6の目の数を倍にして、DR増加を算出								
フェイタルアーツ	4	4	効果参照		自身		(メンターアーツ)5、シーン1回	
効果： 効果をダイスで求める魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増加軽減、行動値増加減少を行うスキル効果+[SL×10]								
時の支配者	1		効果参照	視界	単体		シナリオ1回	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキル、パワーの使用宣言時試使用。効果を発揮せず、持続もせずに終了となる。使用済扱い								
天の火	1		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時使用。ダメージ+[CL×10]								
	○							
効果：								
クイックフォージ	1	1(3)	セットアップ		自身		(ウェポンフォージ)(アーマーフォージ)シーン1回	
効果： 《ウェポンフォージ》か《アーマーフォージ》と同時使用、セットアップで使用可								
ウェポンフォージ	5	4(8)	メジャー		自身	錬金術		
効果： 武器攻撃ダメージ+[(SL)D]。ダイスロールを行い、増加量を決定。シーン終了まで持続								
マインドマスター	1		セットアップ		自身		セットアップ1回、シーン3回	
効果： 《コーデックス》と「タイミング：セットアップ」のスキルを使用								
コーデックス	1		セットアップ		自身			
効果： コーデックス取得。アルケミスト、シーフ選択								

48D1CC

【命中】
(2+1+1)D6+(17+1+1+2+1)
ｲﾝﾀｰﾌｨｱﾚﾝｽ命中《ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:錬金銃(1d)+ｱｷｭﾚｲﾄ(1d)+ｽﾄﾚｲﾄｼｮｯﾄ(1d)+漆黒の星(1)+心身の章(1)+ｼｭｰﾀｰｶﾞｼﾞｪｯﾄ(2)+器用のｸﾘｽﾀﾙ(1)》
(2+1+1+1)D6+(17+1+1+2+1)　※非隠密時
命中《ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:錬金銃(1d)+ｱｷｭﾚｲﾄ(1d)+ｽﾄﾚｲﾄｼｮｯﾄ(1d)+漆黒の星(1)+心身の章(1)+ｼｭｰﾀｰｶﾞｼﾞｪｯﾄ(2)+器用のｸﾘｽﾀﾙ(1)》
(2+1+1+1+1+1)D6+(17+1+1+1+2+1)　※隠密時　命中《ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:錬金銃(1d)+ｱｷｭﾚｲﾄ(1d)+ｽﾄﾚｲﾄｼｮｯﾄ(1d)+ｺﾝｼｰﾙｱﾀｯｸ(1d)+ｻｲﾚﾝﾄｱｻｼﾝ(1d)+漆黒の星(1)+心身の章(1)+ｶﾊﾞｰﾄｱｸｼｮﾝ(1)+ｼｭｰﾀｰｶﾞｼﾞｪｯﾄ(2)+器用のｸﾘｽﾀﾙ(1)》

【DMG ※C時+2D+20】
(2)D6+(21+{WF}+3+25+16+{幸運}) ※非隠密時　射撃攻撃、物理DMG《ﾛｰｸﾞﾍﾞｽﾄ(3)+ﾏｰｸｽﾏﾝ(25)+ﾃﾞｯﾄﾞｼｮｯﾄ(16)+ﾌｫｰﾁｭﾝﾋｯﾄ(幸運)+ｳｪﾎﾟﾝﾌｫｰｼﾞ》
(2+1+1)D6+(21+{WF}+3+25+16+{幸運}) ※隠密時
射撃攻撃、物理DMG《ﾛｰｸﾞﾍﾞｽﾄ(3)+ｺﾝｼｰﾙｱﾀｯｸ(1d)+ｻｲﾚﾝﾄｱｻｼﾝ(1d)+ﾏｰｸｽﾏﾝ(25)+ﾃﾞｯﾄﾞｼｮｯﾄ(16)+ﾌｫｰﾁｭﾝﾋｯﾄ(幸運)+ｳｪﾎﾟﾝﾌｫｰｼﾞ》

5D6+(10+40) ｳｪﾎﾟﾝﾌｫｰｼﾞ(ﾒﾝﾀｰｱｰﾂ、ﾌｪｲﾀﾙｱｰﾂ適用済)

【効果参照】
《ｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄ》単体/視界/対象が「ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ﾊﾟｯｼﾌﾞ、ITM」以外のｽｷﾙの使用を宣言した時使用可。そのｽｷﾙを即座に終了とする　1/sn
:ｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄ-1
《ﾘｻｲｸﾙ》sce終了時使用。そのsceで終了した「種別:矢筒」のITM、投射武器、を再利用可　1/sc
:MP-8

キャラクター名
ショウ

プレイヤー名

所持品			
曳光弾*3			
衝撃弾*5			
水流弾*5			
【呪符】			
理力符*12			
【道具】			
冒険者セット			
漆黒の星			
強力火薬			
幸運の鍵			
心身の章			
幸運のストラップ			
Iスマートフォン			
フラッシュライト			
【クリスタル】			
抵抗：威圧のクリスタル			
抵抗：スリップのクリスタル			
器用のクリスタル			
ガンスコープII			
ガンスコープ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
メンターアーツ	5		《コーデックス》					
効果：《コーデックス》と同時使用。効果をダイスで求める魔法攻撃、HP・MP回復、ダメージ増加・軽減、行動値増加・減少を行うスキル効果+[SL×2]								
	○							
効果：								
アデンダム	1	6(8)	イニシアチブ		自身		シナリオ1回	
効果：イニシアチブにメインプロセス。行動済にならない								
	○							
効果：								
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ		自身			
効果：離脱を行う。離脱を行っても、マイナー使用可								
クイックアクション	1		ムーブ		自身			
効果：								
	○							
効果：								
ディスアピア	1	3	マイナー		自身			
効果：隠密化。敵キャラクターとエンゲージ時使用不可(スキル等の効果で使用できる場合を除く)								
	○							
効果：								
ダブルショット	1	7(9)	メジャー		自身			
効果：同じ対象に射撃攻撃を行う。2回目の攻撃はダメージ+3D(対象：単体※)								
	○							
効果：								
フィールドワーク	3	2(4)	判定直前		自身		シーンSL回	
効果：判定+1D								
ペナルティヒット	1	4(6)	判定直前	20m	単体		シーンSL回	
効果：判定-1D								
	○							
効果：								
インターフィアレンス	1	8(10)	判定直後	武器	単体	命中	シーン1回	
効果 :対象が行う攻撃の命中判定直後使用。命中の達成値を難易度として、射撃武器による命中判定を行う。成功時、相手の攻撃は失敗となる								
	○							
効果：								
バーサタイル	1		クリンナップ		自身		シナリオ1回	
効果：使用済の「シナリオ〜〜回」のスカウトのスキルの使用回数+1								
	○							
効果：								
ランナップ	1							
効果：回避判定+1D								
	1							
効果：								
コンシールアタック	1		パッシブ		自身		隠密	
効果：命中+1D、ダメージ+[(SL)D]								
アームズマスタリー：錬金銃	1		パッシヴ		自身			
効果：命中判定+1D								

キャラクター名
ショウ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アルケミカルサークル	1		パッシブ		自身			
効果： 錬金術判定+1D								
マークスマン	5		パッシブ		自身			
効果： 射撃攻撃のダメージ+[SL×5]。								
デッドショット	4		パッシブ		自身		《マークスマン》5	
効果： 射撃攻撃のダメージ+[SL×4]								
ストレイトショット	1		パッシブ		自身			
効果： 射撃攻撃の命中判定+1D								
アキュレイト	1		パッシブ		自身			
効果： 【器用】判定+1D								
フォーチュンヒット	1		パッシブ		自身			
効果： 射撃攻撃ダメージ+【幸運】								
サイレントアサシン	1		パッシブ		自身		《ディスアビア》1、隠密	
効果： 武器攻撃の命中判定+1D、ダメージ+[(SL)D]								
アレンジ：フェイタルアーツ	1		パッシブ		自身			
効果： SL上限3・5のスキル1つ選択。上限+1								
完全奇襲	1		パッシブ		自身		隠密	
効果： 射撃攻撃に対するリアクション判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキル、アイテムも使用不可								
	○							
効果：								
ガンスミス	1		アイテム		自身			
効果： マスケット1個獲得。自身のみ装備使用可。								
コンバージョン：ライフル	3		アイテム		自身			
効果：《ガンスミス》で取得した「種別：錬金銃」の武器の名称を「ライフル」に変更し、「射程：50m」に変更する。さらにその武器の「攻撃力」に+[SL×2]する。ただし、他の《コンバージョン：～～》を取得できなくなる								
オプションパーツ	3		アイテム		自身			
効果： 「種別：銃部品」のアイテムをSL個取得。								
ダブルジャンル	1		アイテム		自身			
効果： 《コーデックス》で選択できるクラスが2つになる								
アースノウリッジ	1							
効果：								
ビジランテ	★		パッシブ		自身			
効果： 隠密状態のキャラクターを発見、あるいは隠密状態の自身を発見しようとしている対象との【感知】対決+1D								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身			
効果： 種別ポーションのアイテムを一つ使用できる								
インテンション	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								

キャラクター名
ショウ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カバートアクション	1		パッシブ		自身		隠密	
効果：				命中+1				
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
レストタイム	1							
効果：								
インサイト	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
キャンセルマジック	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
ブレイクフォール	1							
効果：								
トレジャーハンターⅠ	1							
効果：								
トレジャーハンターⅡ	★							
効果：								
トレジャーハンターⅢ	1							
効果：								
リサーチ	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								