

キャラクター名  
ククリス

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	28→29
冒険者Lv	7	経歴	卵を温めたことがある		
経験点	250		歳の離れた友人がいる 憧れる冒険者がいる		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			24	4
体	1	敏捷度	9	5		28 + 2	5
		筋力	4	2		7	1
心	10	生命力	15	1		17	2
		知力	3	2		15	2
		精神力	18	6		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
エンハンサー	1		
バード	7		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技		能力値	備考
特殊楽器習熟	2-229p		p
終律増強	2-227p		p
挑発攻撃	1-287p		p
楽素転換	2-231p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
モラル	
終律：春の強風	
終律：冬の寒風	
終律：夏の生命	
終律：獣の咆哮	
終律：草原の息吹	
トランス	
強靱なる丈陣Ⅰ	
強靱なる丈陣Ⅱ	
陣率：抗拒の推断Ⅰ	
陣率：拳措の予見Ⅰ	
勇壮なる軍歌	
陣率：慮外なる烈撃Ⅰ	

名誉アイテム	点数
グレートソード	200
専用楽素のリユート	100
名誉点所持 34 /合計 334	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	11	12	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	シンバルシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	13	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パラスマラカ	1H	9	1	2d+ 12	11	8	19										
専用激情のリユート 精神力+2 (奏力)	2H			2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
アウエイクポーションx3	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
小鳥x2	○□□○□□
アビスシャードx7	○□□○□□

保存食1週間分	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 8060	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 13	4	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 12	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイソアーマスク
首	軍師徽章
背中	ウェポンホルダー改
右手	大きな手袋 筋力半分(必筋)+5で装備可能
腰	
足	
その他	疾風の腕輪

装備品	説明
左手	大きな手袋

その他メモ	自動失敗チェック
現在地→フレジア	
操りの腕輪買う	□□□□⑤
三ハウ式流円闘技のディスラプト要検討 (p45)	□□□□⑩
	□□□□⑮
1d	□□□□⑳
2d	□□□□㉑
2d+10 先制	□□□□㉒
2d+12 命中	□□□□㉓
k19+8@11 攻撃	□□□□㉔
2d+13 盾回避	□□□□㉕