キャラクター名: アネイス

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	1110		家族に冒険者がいた		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	3			18	3
		敏捷度	12			27	4
体	0	筋力	5	1		6	1
		生命力	14			14	2
心	10	知力	5			15 + 1	2
		精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
挑発攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 7 /合計 7

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	4	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1175 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

どこで生まれたかは自分も知らない。テクテクとあちこち歩いて生きていたら
5歳の頃出会った妙齢の冒険者の女性と義理の家族のような関係になっていた
しかし11歳の時、その冒険者と一緒にいたら強い蛮族に襲われ危うく死にかける。
もう死んだと思っていてお花畑でうふふきゃっきゃと遊んでいたが、ふと目が覚めたら近くの村の人間に看病されており助かる。
しかし冒険者の女性は既に死んでおり、村の人達によって埋葬されていた。
明るくあちこち行きたがる好奇心旺盛な部分があるが、人が死んだり負傷する可能性がある行動には慎重なところがある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟