

キャラクター名
イズミ・ミリカ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	純潔である		
経験点	0		大きな失敗をしたことがある 規律に厳しい環境で育った		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	1		8	1
体	12	敏捷度	2	2		9	1
		筋力	2	3		17	2
心	13	生命力	6	3		21	3
		知力	11	6	1	31	5
		精神力	9	8		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2	アルケミスト	1
プリースト	7	ウォーリーダー	6
レンジャー	1		
セージ	7		
エンハンサー	1		
バード	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
メディテーション			
レジスタンス			
パラライズミスト			
軍師の知略			
堅陣の構え			
鉄壁の防陣II:鉄鎧			
鉄壁の防陣II:堅体			
鉄壁の防陣III:甲盾			
鉄壁の防陣IV:無敵			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍&発動体	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
神聖魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
59

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔 赤の眼鏡	眠らない
首 光のアミュレット	アンデッドへの回避・抵抗判定+1
背中 栄冠の軍師紋章	
右手 陽光の指輪	壊すと生命抵抗判定+2
腰 アルケミーキット(専用)	HP+2
足 聖印(専用)	ルーフェリア MP+2
その他 信念のリング	精神抵抗力+1

装備品	説明
左手 知力の指輪	知力+1 壊すと+13

その他メモ	自動失敗 チェック
ナイトメアのルーフェリア神官。 常におどおどした臆病な性格で、本音を口に出すのに苦労することも。 自身が穢れを持つことに非常に強いコンプレックスを抱いており、異貌化することも正体を明かすこともめったにない。 背中には大きな青い痣が広がっており、これを見られないように仲間にも必死に隠す。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
元は上流階級のお嬢様。 他の家族はみんなエルフなのに一人だけナイトメアなので常に虐げられ蔑まれていた。 しかし教育はしっかりと施されており、乙女の嘴みも完璧。	□□□□⑳
一般人の目に映る式典に出席中、うっかり異貌化したのをきっかけに家を追い出されている。	□□□□㉕
	□□□□㊳
遊ぶってなんなのでしょうか	□□□□㊵

