

キャラクター名
ジャック・シモンズ

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------------|------|-------------|----------------|-----------|-----|
| 種族 | タビット | 種族特徴 | 第六感 | | |
| 生まれ | 魔動機師 | 性別 | 男 | 年齢 | 10歳 |
| 冒険者Lv | 15 | 経歴 | 物心ついた時には独りだった。 | | |
| 経験点 | 1090 | | かつて信頼できる友人がいた。 | | |

| | | | | | | | |
|----------|-----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 8 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 5 | 39 | | 52 + 2 | 9 |
| | 5 | 敏捷度 | 2 | 20 | | 30 | 5 |
| | | 筋力 | 1 | 12 | | 18 + 2 | 3 |
| 9 | 生命力 | 7 | 1 | | 13 | 2 | |
| | 精神力 | 6 | 15 | | 30 | 5 | |

| | | | |
|-----------|------------|-----------|------------|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| シューター | 15 | | |
| マジテック | 15 | | |
| レンジャー | 15 | | |
| セージ | 9 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| ライダー | 10 | | |

| 技能 | 技能 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|-----------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 15 | 24 | 20 | 18 |

| 鎧と盾 | | | | 必要 ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|----------|--|--|-----------|-----|-----|-----|
| 鎧 | マナコートプラス | | | | 1 | 0 | 8 |
| 盾 | | | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | | 1 | |
| 回避技能 | シューター | | | | 合計値 | 23 | 8 |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-------------------------------------|----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| デスペラード <small>射程60m,装填数2</small> | 2H | 20 | 5 | 2d+ 30 | 11 | 34 | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|-------------|--------|----------|--------|
| ルーンマスター | IB34 p | 武器習熟A/ガン | 1-281p |
| 治療適性 | 2122 p | 武器習熟S/ガン | 1-281p |
| 不屈 | 2123 p | 武器の達人 | 3-212p |
| ポーションマスター | 2123 p | 射手の体術 | 2-227p |
| 韋駄天 | 3142 p | 鷹の目 | 1-280p |
| 縮地 | 3143 p | 命中強化 | 2-230p |
| 鋭い目 | 2120 p | | p |
| 弱点看破 | 2121 p | | p |
| マナセーブ | 2123 p | | p |
| 魔法誘導 | IB32 p | | p |
| 回避行動 | 1-279p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|----------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 神紀文明語 | | ○ |
| ドワーフ語 | ○ | |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| グラスランナー語 | ○ | |
| シャドウ語 | ○ | |
| ミアキス語 | ○ | |
| ソレイユ語 | ○ | |
| リカント語 | ○ | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|-------|
| 3 m | 42 m | 126 m |

| 回避 | 防護点 |
|--------|-----|
| 2d+ 23 | 8 |

| HP |
|----|
| 61 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|-----------|-------|
| 2d+ 20/19 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|--------|--------|
| 2d+ 17 | 2d+ 20 |

| MP |
|----|
| 75 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔動機術 | 15 | 25 | | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|--------------------|--|--|
| キッツアイ | | |

| 装備品 | 説明 |
|---------------------------------|---------------------|
| 頭 <small>スマルティエのヘッドバンド</small> | HP回復効果を受けたときにMP1点回復 |
| 耳 <small>スマルティエの調音器</small> | 10m手前から聞き耳判定を行える |
| 顔 <small>ナイトゴーグル</small> | 暗闇を見通せるようになる |
| 首 <small>スマルティエの銀鈴</small> | 「装備部位：その他」を得る |
| 背中 <small>野伏の英雄のマント</small> | ブレスの攻撃-2 |
| 右手 <small>スマルティエ能力増強の腕輪</small> | |
| 腰 <small>パレットポーチ</small> | 弾を24発収納できる。 |
| 足 <small>軽業のブーツ</small> | |
| その他マジスフィア (大) | |

| 装備品 | 説明 |
|---------------------------------|----------------------------|
| | |
| | |
| スマルティエの風切り布 | 1ラウンドの間、命中と回避に+2/18ラウンドに一回 |
| 左手 <small>スマルティエ能力増強の腕輪</small> | |
| | |
| | |

— その他メモ —

物心ついた時にはすでに独りである森に立っていた。自分が何者で、ここがどこなのか分からないまま森を進んでいくといつの間にか狼に囲まれていた。しかし、生きる意味を見出せなかったタビットは命の危険を感じてもは動かさず思わなかった。襲われると思いきや結果、数発の銃声を聞くとともに目の前に広がっていたのは大量の狼の死体だった。呆気に取られていると、大きな銃を担いだ男がタビットに近付いてきてこう言った。
「お前も独りか？」
言葉の真意はわからなかったが、静かに頷いた。すると男は
「そうかあ、ちょうど俺も独りでね、寂しかったんだ。ついてくる気はないかい？」
「お前の名前はなんだ？種族はタビットっぽいけどなあ」
何を言っているかわからず黙っていると
「そうか...名前を覚えてないか、ないって顔してんあ」

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉔
□□□□㉔
□□□□㉔

