

キャラクター名

プレイヤー名

ヤツムネ・アマメ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	15	13	12	8	8	8	9	HP54
ボーナス	5	4	4	2	2	2	3	MP37
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0	フェイト5
他修正								
能力値	7	6	5	2	2	3	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スーツアーマー				-2	10		-3	-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	3	7	12
スキル	オートガード					4	2		
その他									
総計(右)			5	10	1	22	5	4	11m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d	バックパック	小道具入れ
トラップ解除	6			6	+ 2 d	ベルトポーチ	筆記用具
危険感知	2			2	+ 2 d	冒険者セット	チョーク
エネミー識別	2			2	+ 2 d	野営道具	くさび
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ロープ	小型ハンマー
魔術判定	2			2	+ d	ランタン	調理用具
呪歌判定					+ d	火打ち石	にく
錬金術判定					+ d	ポーションホルダー	果実
						ハイHPポーション	
						ハイMPポーション	
						万能薬	
現在重量：	15						
最大重量：	37	所持金：	10	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：対象にカバーを行なう。行動済みにならず、行動済みでも使用可。								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》		自身	自動	シーンSL回	
効果：《カバーリング》の射程を「20m」に変更する。								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム					
効果：「種別：刀」の武器をSL個取得。								
レイジ	3		マイナー		自身	自動	刀	
効果：ダメージに+[SL×10]。装備武器使用不能。								
オートガード	2		パッシブ		自身			
効果：物防+[SL×2]、魔防+SL。								
アームズマスタリー：刀	1		パッシブ		自身		刀	
効果：命中判定に+1D。								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：跳躍や登攀などの筋力判定に+1D								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果：奇襲時のリアクションペナルティ無視。								
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果：はったり、ウソを見抜く【精神】判定に+1D。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

迷宮で拾った格好良さそうな鎧を着てみたら呪われていて脱げないでござるの巻。
伝家の宝刀だった愛用の刀もたまたま鑑定してもらったら呪われていたでござるの巻。
呪いを解くのも修行だと言われて剣の師匠にチベットスナギツネ顔で放り出されたでござるの巻。
ちなみに刀の呪いで何をどうやってもこんじやくが切れないでござるの巻。