

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
ヤツムネ・アマメ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	13	12	8	8	8	9
ボーナス	5	4	4	2	2	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	5	2	2	3	3

<b>HP</b>	54
<b>MP</b>	37
<b>フェイト</b>	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム	/			-1	3			
胴部	スーツアーマー	/\			-2	10		-3	-1
補助	ファインポイントアーマー	/\			-1	5			
装身具	手入れ道具	/\							
能力値		6	0	5	0	3	7	12	
スキル	オートガード				4	2			
その他									
総計(右)		5	10						
総計(左)		6	0		1	22	5	4	11
総計(両)									n
ダイス数		3 d	3 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d6
トラップ解除	6			6	+ 2 d6
危険感知	2			2	+ 2 d6
エネミー識別	2			2	+ 2 d6
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d6
魔術判定	2			2	+ 1 d6
呪歌判定				+	0 d6
鍊金術判定				+	0 d6

所持品	
バックパック	小道具入れ
ベルトポーチ	筆記用具
冒険者セット	チョーク
野営道具	くさび
ロープ	小型ハンマー
ランタン	調理用具
火打ち石	にく
ポーションホルダー	果実
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
万能薬	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	/アシスト	-	自身	-		
効果：		キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1						
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：		武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]						
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：		対象にカバーを行なう。行動済みにならぬ、行動済みでも使用可。						
カバームーブ	2	4	《カバーリング》		自身	自動	シーンSL回	
効果：		《カバーリング》の射程を「20m」に変更する。						
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム					
効果：		「種別：刀」の武器をSL個取得。						
レイジ	3		マイナー		自身	自動	刀	
効果：		ダメージに+[SL×10]。装備武器使用不能。						
オートガード	2		/アシスト		自身			
効果：		物防+[SL×2]、魔防+SL。						
アームズマスター：刀	1		/アシスト		自身		刀	
効果：		命中判定に+1D。						
エンラージリミット	1		/アシスト		自身			
効果：		携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。						
アスレチック	1		/アシスト		自身			
効果：		跳躍や登攀などの筋力判定に+1D						
シックスセンス	1		/アシスト		自身			
効果：		奇襲時のリアクションペナルティ無視。						
インサイト	1		/アシスト		自身			
効果：		はったり、ウソを見抜く【精神】判定に+1D。						
効果：								
効果：								
効果：								

迷宮で拾った格好良さそうな鎧を着てみたら呪われていて脱げないでござるの巻。  
伝家の宝刀だった愛用の刀もまたま鑑定してもらったら呪われていたでござるの巻。  
呪いを解くのも修行だと言われるで剣の師匠にチベットスナギツメ顔で放り出されたでござるの巻。  
ちなみに刀の匂いで何をどうやってもこんなに苦が切れないのでござるの巻。

現在重量： 15

最大重量： 37