

キャラクター名
ミア

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	FHチルドレンB	カヴァー	情報屋
	モルフェウス					
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	33	%
出自	疎まれた子	経験	犯罪	邂逅	生存	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	3
肉体	1		0			1	行動値	16
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	16
精神	1		0			1	戦闘移動	21
社会	1		0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		-3	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
STALKER	射撃	6r+4		10		基本攻撃力4+精神強化手術+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
精神強化手術*3	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者	P	N		
FH	P 親近感	N 不信感		
UGN	P 有為	N 不信感		
ダイヤのK(サティーン) キング・ハーディング	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
リフレックス	3							
効果:	回避のC値下がる 使わん エンブレムのおまけ							
砂の結界	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	仲間をかばう。メインプロセスに一回							
黄金錬成	3		常時					
効果:	常備化ポイント+Lv*10							
イエーガーマイスター	3	4	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果:	攻撃力+Lv×4、ドッジのダイス-3個							
マスヴィジョン	3	4	メジャー	視界	自身	対決	100↑	
効果:	攻撃力+Lv×5で射撃攻撃。1シナリオ3回							
小さな塵	5	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	攻撃力+Lv*2							
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	-	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv							
ファイナルフラッシュ	3	20	メジャー	-	-	対決	120↑	
効果:	回避のC値+1、攻撃力+Lv*5 シーン1回							
文書偽装	★							
効果:								
ウサギの耳	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

クソ親の元に生まれて虐待されながら生きてきたけどやっぱり殺されかけて覚醒した。その際に親のことは殺している。その後は隠れながら暮らす中でFHチルドレンとして任務をこなした。とはいえ、ルールに縛られるのも組織に所属するのも肌に合わず、現在はほぼ独立状態にある。裏社会で違法な薬の売買をしたり、情報を買ったりしながら生きている。

その日のことは、今でもよく覚えている。あの女も、アイツが連れてくる男も、みんなアタシを見ればゴミを見るような眼をしてアタシを殴った。それでも別に、死にやしない。痛いのをほんの少し我慢して、一人でも最低限生きていけるくらいになったらこの家の派手な洋服や宝石を全部盗んで逃げてやる。そんな風に思っていた。でも、あの日は違った。あの日あの女が連れてきた男はアタシを見ると新しいおもちゃを見つけた子供みたいに笑った。アタシを殴ってくる力は、"ストレス発散に痛めつけてやるう"なんてものじゃなくて、ああコイツはアタシが弱って死んでいくのを面白がっているんだ、と殴られる衝撃に脳を揺らされながら思った。そのとき、アタシの妄想か、それとも夢か。"まだお前にはやることもある"と声が出た。身に覚えはなかった。声の持ち主もわからなかった。でも、何でもよかった。アタシは死にたくなかった。