

キャラクター名
孤守 和花

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エンジェルハイロウ	ワークス	FHセルリーダーD	カヴァー	大学生
オプション		年齢	22	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	政治権力	経験	逃走	邂逅	超越

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1		1			2	行動値	14
感覚	5		1			6	(非装備時)	14
精神	2		0			2	戦闘移動	19
社会	0	1	1			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		2
回避			知覚			意志	3		調達		3
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	4
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フルパワードン	射撃	11r		12		相手の装甲値 -6 HP-16
8割の力でドン	射撃	9r		12		相手の装甲値-6 HP-13
普通にドン	射撃	9r		4		相手の装甲値-6 HP-8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品[父の十字架のネックレス]	
携帯電話	
財布	
コネ: FH幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
母親	P 慕情	N 食傷		
父親	P 慕情	N 不安		
ジャーム	P 執着	N 恐怖		
テンペスト	P 執着	N 憎悪		
	P	N		
Dロイス: 復讐者[アヴェンジャー]	P	N		
Dロイス: 触媒[カタリスト]	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム	1	2	メジャ	-	-	-		
効果:	LV分-C値							
光の銃	1	2	セットアップ		自身	-		
効果:	攻撃力+[LV×2]							
死の紅	2	2	メジャー		-	射撃		
効果:	装甲値-[LV×3]HP-3							
滅びの一矢	2	2	メジャー	-	-	射撃		
効果:	射撃のゲイス[LV+1]個 HP-2							
赫き弾	1	2	メジャー	武器	-	射撃		
効果:	攻撃力+[LV×2]HP-3							
ブラッドバーン	2	4	メジャー	-	-	シンドローム	80	
効果:	攻撃力+[LV×4]HP-5							
不死者の恩寵	1	5	リリナップアビス	至近	自身	-		
効果:	HP(LV)D+【肉体】点回復							
始祖の血統	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	100	
効果:	ゲイスを+[LV×2]個 HP-3							
猟犬の鼻	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	細かい粒子などから情報を読み取り【見る】ことができる。みた粒子の匂いなども覚えることが出来る							
ブラッドリーディング	1	-	メジャー	至近	単体	-	-	
効果:	体液からその人物の情報を読み取る							
効果:								
効果:								
効果:								

母親は強い権力を持った政治家である。
父親は医者で市内の病院で働いていた。だからか私は結構なお金持ちな家に生まれた
お金にも困らず優しい父母と幸せに暮らしていた。
だけど
ある日突然「バケモノ」が私たちを襲った。
目の前で父親が殺された。
悲しくて辛くて怖かった。だがそれ以上にバケモノがにくかった。
殺したくてたまらなかった。でもやっぱり怖くて逃げだした 怒りで血が沸騰してしまいそうだった。
そのときたまらなく力が溢れたような気がした。だから私はもう一度家にもどり
そして私は「バケモノ」を殺した。 そのとき父の手に握られていたいつも父が身につけていた十字架のネックレスを手に入れた。
ジャームを見るたびに過去のことを思い出す。
きっと過去ばかり見ているから前に進むことができない。
過去の鎖をちぎることができれば、前に進める気がする
きっと、この血に濡れた十字架を 捨てることができれば
マスター・アヴェンジャー