キャラクター名: クレメント

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	121 臨死体験をしたことがある		
経験点	1110		532 大好きな食べ物がある		
			666 自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	3	1		12 + 1	2
		敏捷度	11			19	3
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	2			10	1
心	5	知力	4			9	1
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		5	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	4	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1020 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 7 /合計 7

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

武術を伝える家系に生まれた。
小さい頃、あまり体が強くなかったために、同年代の門下生達より弱く、影でいじめられていた。
それに耐え切れず自殺を試みたが、家族に見つかり未遂で終わった。
体よりも心を強くせねばならぬと田舎から街へ連れて行かれ冒険者としての暮らしをさせられた。
何年も街で暮らし、冒険者として生きていくことで多少の改善は見せたものの体はあまり頑丈にはならなかった。

あと、街で初めて食べたちくわの旨さに驚き好物となった。
食べ過ぎて喉に詰まらせ死にかけた時にちくわの神を見たとかなんとか。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟