

キャラクター名 グレイ・フィフストゥ (GR-52-101) プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	男……？
称号クラス				年齢	7
種族	エクスマキナ			境遇	正体
出自 (効果)	量産型			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	6	9	9	6	9
ボーナス	5	3	2	3	3	2	3
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	7	5	3	4	3	2	3

HP	43
MP	26
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドアックス	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10	0		-3
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	3	0	2	6	12
スキル									3
その他									
総計(右)			3	8					
総計(左)			5	0	1	11	2	5	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック/収納	
冒険者セット/道具	
HPポーション/ポーション	
毒消し/ポーション	
筆記用具	
チョコレート	

現在重量:	9	所持金:	18	預金・借金:
最大重量:	22			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果: 行動済みかどうかに関係しないカバーを行う。								
アイアンフット	1		パッシヴ		自身			
効果: 装備している「装備部位: 頭部、胴部、全身」の防具重量が合計12以上の時に有効。移動力に+[SL×3]する。								
ウェポンルーラー	1		パッシヴ		自身			
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に[SL+1]する								
アームズマスタリー: 斧	1		パッシヴ		自身		斧使用	
効果: 斧を指定。選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別スキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー: ○○》を同時に適用することはできない。								
アスレチック	1		パッシヴ		自身			
効果: 跳躍、登攀を行う筋力判定に+1する								
ストライダー	1		パッシヴ		自身			
効果: 封鎖されたエンゲージからの離脱判定時、【行動値】判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「グレイって言います。よろしくね」
「兜は取らないのって？ えーっと、結構ひどい傷がついちゃってさ…」
GRマキナシリーズの52世代目として101番目にロールアウトされた機体。
アルディオン東方大陸の工場で製造された後、なぜかエクスマキナがほとんどいない西方大陸に移ってきた。
人型のマキナらしいが、兜はかたくなに取ろうとしない。本人曰く、旅路の途中で受けた傷痕を隠す為らしいが……？