

キャラクター名
ミホウ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	970		忘れられない恐怖を体験したことがある 命を助けられたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	1		19	3
敏捷度	12	2	1	21	3
筋力	5	3	2	24	4
生命力	5	1	1	21	3
知力	8		3	21+2	3
精神力	10	2	2	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
コンジャラー	8		
プリースト/シーン	8		
スカウト	8		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技	値	備考
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
かばう	1-285p	p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
バークメール	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中筋力	命中回避力	命中防護点
鎧 コート・オブ・フォレスト		24	-2	8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値	5	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1 魔法の発動体(コンジャラー)	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 5	11

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	11			
神聖魔法	8	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
72

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由	
他に生き方がなくて。	
とあるエルフの里で生まれたナイトメア。出産時に母が亡くなり、父親に育てられる。	□□□□⑤
捨てられなかっただけ他のナイトメアよりもマシかも知れないが、ロクな対応はされなかった。	□□□□⑩
唯一の楽しみは、稀に里にやってくる冒険者の話を聞くことだった。	□□□□⑮
冒険譚を楽しむためではなく、どうすれば冒険者になれるのか、冒険で失敗しないためにはどうしたらいいのか、といった話ばかり聞いていたが。	□□□□⑳
成人すると同時に里を飛び出し、ただ毎日を生きる為に冒険者稼業を続けている。	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

[スナッチ・ウーンズ]
[対象1体、射程30m、効果時間-、抵抗必中、属性なし。MP3]

