=キャラクター名=		──── ┌ プレイ	ヤー名	
	りつ			
#="=, -, -, -,	オートフトン	======================================		

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	メインクラス ステーシー		06:喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容					
36:感謝	ありがとうを言いたい人がいる。きっとこの写真の人だ。今目の前にいる彼女が、きっとそうだ。					
76:勉強	頑張って頑張って頑張って頑張って、磨り減っていた気がする。生きていた頃の私は報われたのだろうか。					

未練					
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(写真)	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
いずみ	依存	3	12345	人間だった私にとって、きっと居なくてはならなかった人	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象の次使用「アクション」のコストを□1(最低0)
メインクラス		平気		オート	無	自身	損傷パーツをターン終了まで使用可能
メインクラス		失敗作		オート	無	自身	攻撃・切断判定の出目+1/ターン終了時に任意のパーツを損傷
サブクラス		必中		オート	無	自身	バトルパート攻撃判定値が「6」の場合、任意の場所に攻撃が命中する
頭		ボイスエフェクト		オート	2	0~2	戦闘パート中対話判定可
頭		けもみみ		オート	無	自身	最大行動値+1/大失敗で損傷しない
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻擊2
腕		有刺鉄線		ダメージ	無	自身	自分の与えた白兵・肉弾ダメージに+1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害+1
胴		写真		オート	無	無	破損時狂気点+1