

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校一年生
オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	33%
出自	77:安定した家庭	経験	22:仲間の死	邂逅	35:いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	0		1	1	行動値	8
感覚	1	0	0		1	2	(非装備時)	8
精神	2	1	0		1	4	戦闘移動	13
社会	5	0	0			5	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2	2	交渉		
回避	1	1	知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:		1	情報: UGN	1	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
泥猫 (ブーシャ)	P 執着	N 憤懣		
谷修成(NPC)	P 尊敬	N 食傷		
仲間	P 信頼	N 嫉妬		
父親	P 幸福感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LV								
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた行動の対象を3体に変更する								
力場の形成	1	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: そのラウンドの間、対象が行うあらゆる攻撃の攻撃力を+[LV*2]する								
癒しの水	2	2	メジャー	視界	-	(RC) 自動	-	
効果: 対象のHPを[(LV)D+【精神】]点回復する。								
戦乙女の導き	1	2	メジャー	至近	単体	(RC) 自動	-	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのダイスを+LV個する。そのメジャーアクションが攻撃の場合、その攻撃力に+5する。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

いぬい いおり

UGNチルドレン。基本根暗。なぜ自分だけが生き残ってしまったのか考えた結果、あまり脅威にならないと判断されたからだ、と思っている。ゴリゴリのパフアー。
全くと言っていいほど戦える手段を持たなかった(PL談)

使用はルルプ1、2のみです