

キャラクター名 コタロウ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	0		近所では一番の物知りだった ○人族に拾われた		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	2		22 + 2	4	グラップラー	3		
体	4	敏捷度	11	2		22 + 2	4	スカウト	3		
		筋力	2	1		7	1	レンジャー	2		
心	5	生命力	3	1		8	1	セージ	3		
		知力	8			13	2	エンハンサー	2		
		精神力	5	2		12	2	アルケミスト	1		

戦闘特技		追加攻撃	220	p		p	言語	会話	読文
		投げ攻撃	225	p		p	巨人語	○	
		武器習熟/格闘	221	p		p	交易共通語	○	○
		投げ強化	220	p		p	ドレイク語	○	
				p		p	汎用蛮族語	○	○
				p		p	魔動機文明語	○	○
				p		p	妖魔語	○	
				p		p			
				p		p			
				p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
パラライズミスト		

技能	技能	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	3	7	7	4	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ポイントガード	1	+1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	8	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加	威力																			
						ダメージ		3	4	5	6	7	8	9	10	11	12									
強化投げ	2H	0	+2	2d+	9	12	5	20																		
グラップラー専用				2d+																						
イージーグリップ	1H拳	1	+1	2d+	1	12	1	0																		
グラップラー専用																										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	24 m	72 m	2d+	8	1	17
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗		MP	
2d+	5	2d+	4	2d+	5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	ブラックベルト
足	アルケミーキット
その他	宗匠の腕輪

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

— その他メモ —		自動失敗
台詞例		チェック
「へ?迷宮ッスカ! ?さ~?よく知らないッス」		□□□□⑤
「」		□□□□⑩
「」		□□□□⑮
~~~~~		□□□□⑳
~~~~~		□□□□㉓
キャラ概要		□□□□㉔
~~~~~		□□□□㉕
~~~~~		□□□□㉖
一般技能		□□□□㉗
		□□□□㉘

