キャラクター名
エル

プレイヤー名

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	射手	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	監禁されたことがある		
経験点	3340		大怪我をしたことがある		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	8		27 + 2	4
		敏捷度	6	5		24 + 1	4
体	4	筋力	13	3		20	3
		生命力	8			12	2
心	8	知力	12	4		24	4
		精神力	4	7		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9	アルケミスト	3
プリースト/伝令神パロ	2	ウォーリーダー	6
マギテック	1		
スカウト	7		
レンジャー	4		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
露払い	OP135p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
先陣の才覚	MA24p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ウルシラ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
アンチボディ		
マッスルベアー		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
瑕疵への追撃		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
強靭なる丈陣Ⅱ		
慮外なる烈撃Ⅰ		
強靭なる丈陣Ⅲ		
慮外なる烈撃Ⅱ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	13	12

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
「栄光なき」「おしゃれな」ファストボウ+1 射程30m 魔法加工済み、アピカ加工済（C-1、金属ー1） ト一ハ技：1日目に連続でこの技を使用するたびに1ずつ命中力が下がる。その1時間、この技の威力は通常の値に固定される	2H	20	1	2d+ 15	9	15	35										
ファストボウ 射程30m 予備の武器のため荷物にIN	2H	20		2d+ 14	10	13	35										
ジャベリン(戦旗槍) 戦旗章加工済み 装備中、鼓地を使用時に指揮範囲が冒険者ランクが一つ高いものとして扱う	1H投	5	-1	2d+ 12	10	12	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			
魔動機術	1	5			

	装備品	説明
頭	ディスプレイサーガジェット	
耳	スポッタードール	狙撃待機後の射撃攻撃の命中力+2
顔	聖印	パロの聖印
首	幸運のお守り	
背中	えびら	空生:1 毒矢:1 金属:3 鋼矢:6 銀:4 魔晶:2 魔力:2 癒し:1 軽量:2 スネーク:1 鏑矢:1
右手	俊足の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	マギスフィア（小）	
その他	巧みの指輪	

	装備品	説明
	┗ウェポンホルダー改	【ジャベリン(戦旗槍)】【空き】
左手	宗匠の腕輪	
	┗アルケミーキット	

その他メモ

貴族の屋敷で愛でられていた毒舌煽り系アルヴ。

幼い頃に「アルヴだから」というそれだけの理由で拉致された。
そのまま貴族に売られて観賞用として育てられたが、自分を攫った＋買った相手に心を許すわけもなく、ずっと心を閉ざしていた。
そんな状況から運良く助けられた際、とある男に引き取られる。
ヴァグランツであるその男は、一向に心を開かないエルに対して何度も執拗に構い続けた。
エルも最初は嫌がっていたが、時が経つにつれてその男と一緒に居るのは悪くないと思い始めるようになる。
他人から知り合い、そしていつしか恋愛関係になっていたが……その男が、突如何者かに殺されてしまう。
それを看取ったエルは、その男の遺言のままに放浪の旅に出る。
「私のことは忘れろ。より良い相手がいるはずだ。だから、その相手を見つけたら平穏に暮らせ」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
エル	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（お徳用）x20	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□
┗消費した数x2	○□□○□□
魔晶石<3点>x20	○□□○□□
マテリアルカード緑：Ax5	○□□○□□
マテリアルカード赤：Sx3	○□□○□□
マテリアルカード金：Ax8	○□□○□□
マテリアルカード金：Sx3	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
救難草x4	○□□○□□
┗消費した数	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
┗消費した数x9	○□□○□□
魔海草x5	○□□○□□
クロロ酵素x12	○□□○□□
┗消費した数x3	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x4	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
矢（12本）x5	○□□○□□
銀の矢x8	○□□○□□
┗消費した数x2	○□□○□□
雷鳴の矢x5	○□□○□□
┗消費した数x7	○□□○□□
念動の矢x7	○□□○□□
閃牙の矢x8	○□□○□□
┗消費した数x14	○□□○□□
魔力の矢x3	○□□○□□
┗消費した数	○□□○□□
癒し角の矢	○□□○□□
粘着液の矢x2	○□□○□□

スネークアロー	○□□○□□
鏑矢x2	○□□○□□
穿空の矢	○□□○□□
竜牙の矢	○□□○□□
	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャード獲得数x109	○□□○□□
┣使用した数x21	○□□○□□
┣売った数x70	○□□○□□
┗残りの数x18	○□□○□□
	○□□○□□
★フレーバー系	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
	○□□○□□
テント（4人用）	○□□○□□
燃えやすい火口箱	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
真っ平らな鏡	○□□○□□
使いやすい調理器具	○□□○□□
	○□□○□□
★使用済みアイテム	○□□○□□
魔晶石<3点>x12	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード：Ax17	○□□○□□
マテリアルカード：Sx5	○□□○□□
	○□□○□□
魔符+1	○□□○□□
魔符+2	○□□○□□
	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
指輪x3	○□□○□□
腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
★加工系	○□□○□□
Aランク武器のアビス加工費用x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
宿泊費x7	○□□○□□
臨時収入	○□□○□□
キッドさんからの借金	○□□○□□
アビスカース「おしゃれな」の出費	○□□○□□
┗決戦・マクノス　で得た収入の1割	○□□○□□

所持金	預金・借金
28372 G	G

名誉アイテム	点数
称号【メルクトリアの救世主】	100
加工	
戦旗章	30
購入	
多機能	20
使いやすい調理器具セット	5
燃えやすい火口箱	5
よく切れるナイフ	5
真っ平らな鏡	20
	50
	50
	50
	50
	50
名誉点 所持 626	/合計 1061