キャラクター名
塩町 橘霞（しおまち きっか）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自	資産家	経験	心の壁	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2	3		8
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	3	0	0			3

HP	38
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転：四輪	1		芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	8r+3	6	8		『氷炎の剣』で作成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：対抗種	P	N		
チョコ・モロゾフ	P 連帯感	N 偏愛		
日暮 いつき	P 同情	N 悔悟		
御陵 逢沙	P 尽力	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：武器作成。種別：白兵 技能：<白兵> 命中：-2 攻撃：+Lv+6 ガード：6 射程：至近								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード時に宣言、ガード値+Lv*5								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動、距離+Lv*2m								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ダメージロール直前に使用、カバーリングを行う。1メインプロセス1回								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ダメージ時に宣言、ダメージを-LvD10。1ラウンドに1回								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲（選択）	自動	-	
効果：《氷雪の守護》を範囲（選択）化								
氷河の腕甲	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン中、G値+[Lv*3]								
歪みの領域	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：射撃攻撃へのガード時、相手にLv*5のダメージ。1ラウンドに1回								
地獄の氷炎	5							
効果：《氷炎の剣》の攻かG+[Lv*3]								
黒曜の鎧	5		マイナー					
効果：装甲[8+Lv*3]								
凍結保存	1		メジャー					
効果：								
効果：								
効果：								

私はサラマンダーとしては半端者だ。
熱を奪い、凍らせることしかできない。
けれど――だからこそ。
私の能力に"絶対零度"なんて束縛は存在しない。
法則すら凍てつく私の領域《ステージ》へ、ようこそ。

■コンボデータ■
・マイナー
『氷の回廊』+『氷炎の剣』
増加侵食率：6

・メジャー
8dx+3@8 (～59)
9dx+3@8 (60～79)
10dx+3@8 (80～99)
11dx+3@7 (100～129)
12dx+3@7 (130～159)

《零下の剣》（グラシアルエッジ）
『形なき剣Lv1』+『コンセントレイトLv2』
ドッジダイス-1、ダメージダイス+2、命中時HP-3
増加侵食率：4