キャラクター名

出水みこと

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
56スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのか。
72会話	友人とのなにげない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、恋のこと。今になればどうでもいい雑談だけれど。思い出すと、羨ましくて涙がこぼれてくる……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
阿藤律	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	0	自身	対話判定において出目+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果すべて(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
脚		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2