キャラクター名: ふぇんさー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	-2500		引きこもっていたことがある		
			両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7		1	18	3
		敏捷度	9	1		20	3
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	5			12	2
心	4	知力	9			13	2
		精神力	6	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ビリオン	1H	7	1	2d+ 7	11	7	17										
ビリオン	1H	7	1	2d+ 7	11	7	17										
				2d+													

戦闘特技

両手利き	223 p		p
武器習熟/メイス	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
救命草x30	○□□○□□
胃薬	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ワイン	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 リボン	髪を縛ったりする
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪<器用>	割りません
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

なんか農家とかやってそうなんでフェンディルの花屋生まれにでもしておきます。
両親に愛されて育ったんですね幸せですね。
たぶん普通に暮らしてポーと会ってわーわーやってたと思います。
一時期ちょっと胃痛に耐え切れなくなってひきこもったんじゃないかな。
結局ポーに引きずり出されて遺跡探索へ・・・鈍器使いにジョブチェンジ。
引きこもってたのはあまり自慢できることではないので秘密にしているのです。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟