キャラクター名

鬼灯

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
04密室	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。外で何かが、あなたを探して徘徊っている。見つかってはいけない、見つかってはいけない。あなたは身を縮める。扉の前に、それが来た気配。そして、あなたは……。
96うそ	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手は今もだまされたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
八百直樹	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	0	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		悪食		オート	0	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される
サブクラス		必中		オート	0	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1