

キャラクター名  
ルートル・ルー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	5-1-2 敵対する者がいる		
経験点	1400		5-4-2 監禁された事がある		
			1-1-6 憧れる冒険者が居る		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	3		21 + 2	3
体	15	敏捷度	8	1		16 + 2	3
		筋力	3	2		20	3
		生命力	3	1		19	3
心	8	知力	7	3		18	3
		精神力	9	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
ビートルスキン			
キャッツアイ			
ヴォーパルウェポン			
クリティカルレイ			
パラライズミスト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	プレートアーマー	筋力	21	回避力	-2	防護点	7
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター	合計値	7				7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
<重い>ゴーデングッグ 必筋+2、C値-1	1H両	20	-1	2d+ 9	9	10	28										
<栄光なき>ゴーデングッグ C値-1	1H両	18	-1	2d+ 9	9	10	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	7	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 9	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ピアス 銀製
顔	
首	マフラー
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
#1(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) > 9[3,6]+6[2,4]+1[1]+1[1]+6[2,4]+4[3,1] > 27	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
#2(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) > 11[5,6]+8[4,4]+3[3]+3[3]+7[2,5]+9[5,4] > 41	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
#3(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) > 10[5,5]+8[2,6]+5[5]+4[4]+5[2,3]+5[3,2] > 37	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
SwordWorld2.5 : [4,6]->(生命力 or 精神力) #1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
SwordWorld2.5 : [3,5]->(筋力 or 知力) #2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
SwordWorld2.5 : [4,6]->(生命力 or 精神力) #3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
SwordWorld2.5 : [1,1]->(器用度) #4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
SwordWorld2.5 : [4,1]->(生命力 or 器用度) #5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
SwordWorld2.5 : [6,2]->(精神力 or 敏捷度) #6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
SwordWorld2.5 : [5,4]->(知力 or 生命力) #7	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖

