<del>_</del> キャラクタ・	-名				==   □ プレイヤー名								スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
														オールラウンド	*	-	パッシヴ	-	自身	-			
													効果	具:			【筋力】【器	用】【敏扬	<b>上</b> 上 基本値	+1(計算済)	)	1	
メインクラス ウォーリア Lv.1:								レベル		2			バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中				
サポート:	<u></u>	ウォーリア		1 1/4	: ウォーリア			性別	- Dil			効果	•				文撃。ダメ				1		
シルート:	.71	91-97		LV.1:	1. 77 - 77			生別				1 🗕	ームズマスタリー : 両手剣 -	1 1	-	パッシブ	-	自身	-				
称号クラス										i			効果	ĸ: スマッシュ	1	5	「種別:両	手剣」の命		自動成功			
種族 ヒューリン											大成功		効果		'			L 攻撃のダメ		U #11%*/J		1	
出自縣						修行			スラッシュブロウ	2	-	DR直前	-		自動成功	1/シーン							
(効果) 「「」													効果	具:				ダメーシ					
	筋力		敏捷	知力	感知	精神	幸運							カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功			
基本値	13	12			9	9			110 16		1		効果	具:				付象にカバ					
ボーナス	4	4			3	3	3	HP		46				アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-			
クラス修正	2	2 2 0			0	0	0 0 M		<b>P</b> 33				効果	•				攀、跳躍0		)			
他修正									, ı	6			-	エンラージリミット	1	_	パッシブ		自身	_			
能力値	6	6	5	3	3	3	3	フェイ	_	0	]		効果	•				制限【筋力		×2			
	粪	 養備品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	I	コンバットマスタリー	1	-	パッシブ		自身	-			
右手						-1	11	0	0	0	-3	0	効果	具:		I	装備武器(	使用時の命	中判定達用	或値+2 ⊤		1	
左手													1	_									
頭部								-1	2				効果	<b>杲</b> :								T	
胴部									4			-1	1 🗔	<b>.</b>									
補助	J	ガント	レット		1			3			-1	効果	₹;								1		
装身具														в.									
	쉵	<b></b>				6	0	5	0	3	8	11	効果	₹・								T	
スキル													】	B ·									
その他														K ·									
総計(右)						5	11						効果	<b>型</b> :									
総計(左)								4	9	3	5	9		N '									
総計(両)												m		 ₽:								<u> </u>	
		ダイス	ス数			3 c	1 2 d	2 d	]				74321										
	能力値 スキル その他 合計 ダイス数								所持品	7			]										l
トラップ探知	3	3 + 2					険者も															l	
トラップ解除	6	6 +						ション															
危険感知					+ 2 d		ション																
エネミー識別	3	3 + 2																					
アイテム鑑定	3	3 + 2																					
魔術判定					+ d	MPポーショ MPポーショ																	
呪歌判定					+ d	MD+0 7/-							-										
錬金術判定 +					+ d	MPポーショ MPポーショ							-										
						M	MIPかーション																
現在重量: 13																							l
最大重量: 26 所持金: 70							<b>₹</b>	頁金・借	借金:				1										l