キャラクター名
マリー・スカーレット

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	商売を手伝ったことがある。		
経験点	2000		物心がついたときには独りだった。		
			恥ずかしい癖を持っている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	2	5		24 + 2	4
		敏捷度	6	1		24	4
体	7	筋力	9	2		18	3
		生命力	9	1		17	2
心	3	知力	9	1		13	2
		精神力	4			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	5		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テルビューチェ 命中判定で5以下のとき壊れる。（右手）	1H	6		2d+ 9	8	9	11										
ブレードスカート		1		2d+ 9	9	8	2										
テルビューチェ 命中判定で5以下のとき壊れる。（左手）	1H	6		2d+ 9	9	9	11										
壊れたテルビューチェ	1H	6		2d+ 9	11	8	6										
カッツバルゲル	1H	7		2d+ 9	9	9	7										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	かつら（ウィッグ）	オレンジ色のウィッグ
耳		
顔	眼鏡	伊達眼鏡である。
首		
背中	ウェポンフォルダー	テルビューチェが入っている。
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブレードスカート	回避判定を4以上上回ればスカートで攻撃者にダメージ
足	韋駄天ブーツ	
その他		

	装備品	説明
左手		

その他メモ

ウェイトレス5 コック3 バウンサー2
物心がついたときには、周りには親も親しい人もいなかった。
孤児院に送られ、12歳のときにある店に住み込みで働きはじめた。
17歳のときに店がつぶれ、それからは冒険者として護衛などの依頼をこなして生活している。
幼少期のころから止めようと思っているのだが、爪を噛む癖がある。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリー・スカーレット

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
テルビューチェx12	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
メイド服x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
ティーセットx2	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□

所持金 5090 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
鎧専用化	50
ウェポンホルダー専用化	50
使いやすい調理道具セット	5

名誉点 所持 46 /合計 151