キャラクター名
コバノ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 2 |
| **サポートクラス** | サムライ | **Lv.1:** | サムライ | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 19 |
| **種族** | フィルボル | | | **境遇** | 放浪者 |
| **出自**（効果） | 神官 | | | **目標** | 好奇心 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 8 | 9 | 15 | 7 | 9 | 12 | 8 |
| **ボーナス** | 2 | 3 | 5 | 2 | 3 | 4 | 2 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 2 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 5 | 5 | 3 | 3 | 6 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 36 |
| **MP** | 41 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ヘビーメイス | 至近 | -1 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ビレッタ | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 聖印 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 5 | 0 | 6 | 8 | 8 |
| スキル | ﾃﾞｨﾊﾞｲﾝｱｰﾑ,ﾆﾝﾌﾞﾙ | | 2 | | | | | 3 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 6 | 6 | 5 | 6 | 6 | 11 | 7 m |
| **総計(左)** | | | 7 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| HMPPOT | |
| | |
| | |
| バックパック | |
| 聖水霧散機 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 7 | | |
| 最大重量： 13 | 所持金： 130 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ニンブル | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 作成時に行動値+3 | | | | | | | | |
| プロテクション | 2 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：打 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 打撃を使用した命中判定+1D | | | | | | | | |
| フェイタルブロウ | 2 | 6 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 3 | |
| 効果： メインプロセスの白兵ダメージ+［SL×6］。1点でもダメージを与えた場合、放心 | | | | | | | | |
| ソニックブーム | 1 | 4 | メジャー | 効果 | 単体 | 対決 | 3 | |
| 効果： 白兵攻撃の射程を［SL×10］mに | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | 1 | |
| 効果： 対象のHPを［3D6+CL×3］点回復 | | | | | | | | |
| ディバインアーム | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 5 | |
| 効果： 打撃を使用した命中判定+［SL+1］ | | | | | | | | |
| ミュトスノウリッジ | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果： 神話、伝説などに関する知力判定+１D6 | | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | | パッシブヴ | | | | | |
| 効果： 交渉や説得に使用する精神判定に+1D6 | | | | | | | | |
| トレーニング | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果： 敏捷基本値+3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |