キャラクター名
カンゼ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	トリ	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
●接敵ラウンド	ＲＣ	2r+1		+21		侵蝕値6
●100↑	ＲＣ	2r+1		+24		侵蝕値6
●○	ＲＣ	2r+1		+33		侵蝕値9
●○100↑	ＲＣ	2r+1		+39		侵蝕値9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV(下限7)								
災厄の炎	7	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果： 〈RC〉攻：+[LV×3]射撃攻撃/対象射程変更不可								
灼熱の砦	4	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果： (シンドローム)攻+[LV×3]/戦闘移動・全力移動・離脱済ラウンド使用不可								
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果： 〈RC〉攻+[LV×5]射撃攻撃								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								