キャラクター名
セレーナ・ブランヴァニア

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	23
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	バード	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	正体
出自（効果）	異邦の血筋			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	9	9	36	9	39	12
ボーナス	9	3	3	12	3	13	4
クラス修正	0	0	0	6	1	0	1
他修正				1		1	
能力値	9	3	3	19	4	14	5

HP	209
MP	224
フェイト	14

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S1聖鎧の杖	至近	-1	27	0	0	0	0	0
左手	S3クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
頭部	S1ワイズハット					4	2		
胴部	S1魔道服				-2	5	-4		
補助	聖紋のマント				-1	5	2		
装身具	聖戦の紋章								
能力値			3	0	3	0	14	7	14
スキル	《イミューンウェイト》								
その他	《召喚具：ユニコーン》								5
総計(右)			2	27	0	23	14	7	19 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	19		2	21	+ 4 d
アイテム鑑定	19		2	21	+ 2 d
魔術判定	19		2	21	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
召喚具：ユニコーン	┗転送石
コーデックス	ランチボックス
森林冒険セット	┗団子
キャップライト	┗団子
ベルトポーチ	┗団子
異次元バッグ	┗団子
小道具入れ	┗団子
┗祝福の花	ポーションホルダー
┗月光の種	┗万能薬
┗真紅の盃	┗万能薬
┗心身の章	┗万能薬

現在重量： 37		
最大重量： 39	所持金： 414	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシブ・メイキング	-	自身	-	-	
効果： 取得する際に能力基本値を3つ選択。キャラクター作成時に、選択した3つの能力基本値すべてに+1する。(筋力・知力・精神)								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果 :対象が受けるダメージに-[(SL)D]する。同じタイミングで複数の《プロテクション》が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する。								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	シーンSL回	
効果： 行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする。								
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象が既に使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ～回」のスキルのみである。								
コールスレイプニル	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果 :「種別：乗物/召喚具」の召喚具をひとつ取得する。このアイテムはあなたのみ所持することができる。「種別：乗物/召喚具」の召喚具はシーン終了時に失われる。								
シンクロナイズ	★	4	セットアップ	20m	単体	自動成功	ギルド所属	
効果 :対象がギルドメンバーの時に使用可能。対象とあなたの【行動値】を、対象かあなたの【行動値】のうち、高い値に変更する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。このスキルはあなたを対象にできない。ラウンド持続。								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果 :未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後行動済みとなる)。対象はこのスキルの効果を拒否できる（この場合、使用回数に数えない）。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能になる。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： セットアップでエネミー識別を行う。								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+[SL*2]する。								
クイックサーチ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ1回	
効果 :《エンサイクロペディア》と「タイミング：セットアップ」のスキルひとつを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でも良い。								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :「対象：場面(選択)」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は1回行い、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。								
マイスター：エネミー識別	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :取得する際にトラップ探知、トラップ解除、危機感知、エネミー識別、アイテム鑑定、魔術判定、呪歌判定、錬金術判定からひとつ選択せよ。選択した判定に+1Dする。								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点にする。なお、対象は行動済となる。								

・誓約
伝説の武具
【恩恵】アイテム。伝承武具をひとつ取得。[継承][伝承][宿命][特徴][呪詛]は、取得時に選択したものになる。
【束縛】恩恵で得た伝承武具を装備していない場合、以降、あなたが行うあらゆる判定に-1Dする。

キャラクター名
セレーナ・ブランヴァニア

プレイヤー名

所持品			
┗蘇生薬			
┗蘇生薬			
ウェポンケース			
┗			
ドロップポーチ			
幸運のストラップ			
グレートHPポーション*2			
グレートMPポーション*3			
MPポーション*20			
耐毒符			
転移の呪符			
フィッシュ＆チップス			
グリーンカレー			
ビーストカレー			
ボグシーチ料理			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	アコライト・シナリオ1回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《プロテクション》の効果に+[5+SL*3]する。								
ビジテイション	5	6	DR直前	20m	単体	自動成功	-	
効果 :対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL*5]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。								
シーリィ	4	6	効果参照	20m	単体	自動成功	-	
効果 :対象が攻撃の命中判定でクリティカルをした時に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL*10]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
バリア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :あなたはメインプロセスで複数回行われる攻撃に対して、1回ずつ《プロテクション》を使用できるようになる。ただし、1回のダメージロールには1回しか使用できないことに注意すること。								
ラース	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :あなたが使用する《ビジテイション》の効果に+[SL*2]する。また、その《ビジテイション》は攻撃対象の「分類」にかかわらず有効。								
メンターアーツ	5	-	《コーデックス》	-	自身	自動成功	-	
効果 :効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少を行うコーデックスで選択したクラスのスキルの効果に+[SL*2]する。この効果はコーデックスが失われるまで持続する。								
コーデックス	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： コーデックスを取得する。このアイテムはあなたのみ携帯することができる。コーデックスはシーン終了時に失われる。								
ダブルジャンル	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果 :コーデックスの「《コーデックス》を使用する際にクラスからひとつ選択せよ」を「《コーデックス》を使用する際にクラスからふたつ選択せよ」に変更する。								
マインドマスター	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ1回・シーンSL回	
効果 :《コーデックス》と「タイミング：セットアップ」のスキルを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でも良い。								
トリートフォース	★	7	効果参照	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 対象がバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。								
アレンジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 取得した際、「SL上限：3、5」のスキルからひとつ選択する。選択したスキルの「SL上限」に+1する。(シーリィを選択)								
エソテリカ：プリースト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 取得する際にクラスをひとつ選択せよ。選択したクラスのスキルのコストを-2(最低1)する。								
パトロナイズ	★	10	判定の直後	20m	単体	魔術	シーン1回	
効果 :対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、魔術判定を行う。魔術判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
異才：パラディン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :取得、あるいはSLを上げる際にパラディンのスキルからひとつ選択せよ。選択したパラディンのスキルをSL1で取得するか、選択したパラディンのスキルが取得済ならそのスキルのSLをひとつ上げる(もちろん、SL上限を超えて、SLを上げることはできない)。								
インペレイティブ	★	12	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ1回	
効果： 「タイミング：セットアップ」のスキルをふたつ使用できる。この時同じスキルを連続して使うことはできない。								
慈愛の御手	★	-	DR直後	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
聖なる契約	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： アコライト、パラディン、プリーストのスキルに有効。ダメージ増加を行うスキルの効果に+10する。								
奇跡の雫	★	-	イニシアチブ	30m	単体※	魔術	-	
効果： Ft3点消費。対象の【HP】を[5D+CL*10]点回復する。								
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1Dする。								
ハンズオブライトⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果： Ft1点消費。効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+1Dする。シーン持続。								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の判定に+1Dする。								

キャラクター名
セレーナ・ブランヴァニア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： スキルに対するリアクションによる【精神】判定に+1Dする。								
ハンズオブライトII	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	アコライト	
効果： Ft1点消費。《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がセットアップで使用可能となる。								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【最大HP】に+CLする。								
ハンズオブライトIII	★	-	《ヒール》	-	自身	自動成功	アコライト	
効果： Ft1点消費。《ヒール》を同時に使用する。その《ヒール》の「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正：0」に変更する。								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 能力基本値に+3する。(知力)								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 能力基本値に+3する。(精神)								
フェイス：セフィロス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 取得する際に能力値を二つ選択せよ。選択した二つの能力基本値すべてに+1する。(知力・精神)								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								