

キャラクター名  
 テオスエル・ヴィルトゥ

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>	男
		<b>年齢</b>	13→14→17
<b>冒険者Lv</b>	15	<b>経歴</b>	故郷の場所を知らない
<b>経験点</b>	500		家族に冒険者がいる（弟） 家族（弟）を養うため

	<b>能力値</b>	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	<b>能力値</b>	<b>ボーナス</b>		
<b>技</b>	10	<b>器用度</b>	12	1	3	26	4	
		<b>敏捷度</b>	10	1	4	25	+1	4
<b>体</b>	7	<b>筋力</b>	6	4	7	24	+2	4
		<b>生命力</b>	5	2	1	15		2
<b>心</b>	4	<b>知力</b>	5	6	4	19		3
		<b>精神力</b>	5	2		11		1

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
フェンサー	15		
マジテック	4		
スカウト	11		
セージ	7		
エンハンサー	9		

<b>戦闘特技</b>			
トレジャーハント	2120p	変幻自在	1-282p
ファストアクション	2123p	魔力撃	1-292p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
両手利き	1-283p		p
必殺攻撃	1-288p		p
二刀流	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
双撃	1-280p		p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
オウルビジョン		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
リカバリエ		

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	19	19	19
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
	鎧	スプリントアーマー・カスタム+1	13	5
	盾			2
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2
	回避技能	フェンサー	合計値	21

<b>武器</b>	<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	ディフェンダー 防護点+1 オーダーメイド 妖精の武器『炎』『水』	1H	11		2d+	19	9	20	16										
	ディフェンダー 防護点+1 オーダーメイド 妖精の武器『風』『雷』	1H	11		2d+	19	9	20	16										

制限移動	通常移動	全力移動
3	26	78
m	m	m

回避	防護点	HP
2d+	21	8
		60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	10	2d+	15	23
		2d+	17	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

<b>装備品</b>		<b>説明</b>
頭	ラル=ヴェイネの羽冠	手番終了時にMP-9して1dをふり、5~6が出たら追加で主動作を行う
耳	スマルティエの聴音機	10m手前から聞き耳判定を行える (EP141)
顔	スマルティエのアイガード	純エネルギー属性の魔法ダメージ-4
首	マフラー	ぬくい
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	スマルティエの信念のリング	スマルティエ三部位装備 生命力+1
腰	マジテック中	
足	軽業のブーツ	転倒しても即座に起き上げられるEP149)
その他	俊足の指輪	

<b>装備品</b>		<b>説明</b>
	マギスフィア小	
左手	剛力の腕輪	
	多機能ブラックベルト	

<b>その他メモ</b>		<b>自動失敗</b>
好きな食べ物: オリーブ		チェック
★パーティ内であればテオスエルは装備を定価+1.5の価格で売買		□□□□⑤
★ブレードスカート		□□□□⑩
回避時、出目の差4以上で攻撃判定が発生 k10@10+ (回避に使用した戦闘技能のレベル) +筋力ボーナスで威力算出 (編集済)		□□□□⑮
k10@10+10 相手との出目差4以上で回避時攻撃判定		□□□□㉓
★ラル=ヴェイネ羽冠		□□□□㉔
手番終了時にMP-9して1dをふり、5~6が出たら追加で主動作を行う。		□□□□㉕
1Rに1回		□□□□㉖
アビスシャード7個		□□□□㉗
		□□□□㉘
		□□□□㉙

