

キャラクター名 エーシュ・ラヌエッス (フルティング・ガラムハート) プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	81
冒険者Lv	15	経歴	A2-6大失恋をしたことがある		
経験点	21300		C6-2-1か所に5日以上滞在した事が無い 冒険に出た理由表5-1故郷を滅ぼされた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	3		12	2	プリースト/カオルルウテ	15		
敏捷度	9	4		20	3	レンジャー	3		
筋力	4	1		20	3	セージ	1		
生命力	1	6		22	3	アルケミスト	1		
知力	10	16		34 + 2	6	デーモンルーラー	7		
精神力	11	7		26	4	ウォーリーダー	10		

戦闘特技	説明	レベル
ルーンマスター	IB34 p	p
バイオレントキャスト	1-288p	p
かいくぐり	p	p
ターゲットィング	1-280p	p
魔法収束	1-291p	p
魔法制御	1-291p	p
魔力強化	2-230p	p
魔力撃	1-292p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
ヴォーパルウェポン	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ 烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ 疾風	
陣率軍師の知略	
蘇る秘奥	
怒涛の攻陣Ⅲ 轟炎	
怒涛の攻陣Ⅳ 輝斬	
怒涛の攻陣Ⅳ 爆焰	
陣率効果促進	
陣率効果促進Ⅱ	
怒涛の攻陣Ⅴ 颯風	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔神の大型容器(棺) 魔神の達成値+1 送還判定+1	2H			2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	4	67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	22			
召異魔法	7	14			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 13	2d+ 18	2d+ 19	92

装備品	説明
頭	
耳	
顔	軍師徽章 共有財産から
首	
背中	
右手	マナリング 魔法D+1
腰	アルケミーキット
足	
その他	悪魔の印 共有資金から捻出

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
狂気点8点	□□□□⑤
ナイトメアの魔神使い	□□□□⑩
ナイトメアの為、成長が止まっており 実年齢より若く見える	□□□□⑮
好色家でナルシストのクス 『ガラムハート家』の家長	□□□□⑳
本名をフルティング・ガラムハートと言うが 本人はエーシュという偽名を気に入って使っている	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
冒険者としてのランクは高くはないが、	□□□□㉔
	□□□□㉕

