

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	バトル	Lv.1:	カンナギ	性別	女(?)
称号クラス				年齢	332
種族	フェイ:フェアリー			境遇	
出自(効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	36	39	9	10	8	36
ボーナス	3	12	13	3	3	2	12
クラス修正	0	1	4	0	0	1	2
他修正			6				
能力値	3	13	23	3	3	3	14

HP	209
MP	209
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アミュレットナイフ/タインイポソ	至近	-1	18				0	
左手	トライエッジ	至近	-1	14				-1	
頭部	ブラッディベレー	/	2			3			
胴部	ストライダーククローク	/			2	9		3	2
補助	トリックマント	/				5			
装身具	ムガモリの爪	/							
能力値			13	0	23	0	3	26	8
スキル	am短剣/sp短剣1バツンボバ5ウカウカユダバアアアアアアアアアアア		1	40	6				
その他	漆黒星/双子カド/ブラッディベレー		1	7				1	
総計(右)			16	65					
総計(左)			16	61	31	17	3	29	10
総計(両)			15	79					m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
勇気のポイスル*8	聖水*1 500G/1
異次元バッグ	
漆黒の星	
ジェミニカード	
ムガモリの角笛	
人技の書	
天竜	
HMPP*5	300G/1
GMPP*1	15000G/1
蘇生薬*1	5000G/1

現在重量:	20	所持金:	0	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:フェアリー	★	3	判定後	20m	単	自	ウ1	
効果:	リアクション判定直後、達成値に-3							
飛行能力	1		パ°ッパ°					
効果:	飛行状態となる。登場時に適用の是非を決定 適用解除はマイ-で行なう							
AM:短剣	1		パ°ッパ°					
効果:	短剣使用中+1D							
アンビデクスタリティ	1		パ°ッパ°					
効果:								
バタフライダンス	1		パ°ッパ°					
効果:	回避+1D							
セクリッドダンス	3	6	マジヤ-		自	精	シsl	
効果:	全判定+1D Cle毎にMPを5点消費し続ける限り持続							
効果:	1							
効果:								
騎乗条件まとめ	1		パ°ッパ°					
効果:	敏捷+2(ムガモリの爪)武器攻撃命中ダメージ+1(角笛)移動力+12、行動値+12、回避+1D(ライトニング/ライトマニユバ)敏捷/感知判定+2(イクトリアン)							
トレーニング:器用	1		パ°ッパ°					
効果:								
トレーニング:敏捷	1		パ°ッパ°					
効果:								
トレーニング:幸運	1		パ°ッパ°					
効果:								
トレーニング:筋力	1		パ°ッパ°					
効果:								
マシヨム	1		パ°ッパ°					
効果:	筋力器用敏捷基本値+1							
エンラジリミット	1		パ°ッパ°					
効果:	所持制限2倍化							
イクイップリミット	1		パ°ッパ°					
効果:	装備制限+5							

ゲイルスラッシュストップ/トラップディテクアミュレット/シャドカイト/エンラジリランナー/フック/ウアデング/ムレイザ-ストムセクリッド/ダンススィスルsdibeqkai敏捷

《ロデオ》[パ°ッパ°/自/自/-/-]  
スリッパを受けても騎乗状態が解除されず、スリッパを受けていても騎乗状態となることのできる。貫通ダメージは受けることに注意せよ。

《トレジャーハンターII》[戦闘前/自/自/-/F1] 敏捷+2 シーン持続  
:敏捷+2  
:F-1  
《イメジホデイスI2/シャドウストリーム》[セットアップ/魔/自/-/5-1] 回避判定+4 攻撃ダメージ+敏捷 ウカト'持続 Cri:コスト5+(2+{sd})D>0 魔術判定  
:MP-4  
:ib=4  
《エンラジリ》[インジブ/自/単/20m/6] シーン1 未行動の対象をインジブ/アテスで行動させる  
:エンラジリ-1  
:MP-6  
《異才:アデナダム》[インジブ/自/自/-/8] シア11 インジブ/アテスで行動 行動済みにならない  
:アデナダム-1  
:MP-8  
《タイムマシヨク》[ム-ブ/自/自/-/15] ム-ブアクションのスキルを2つ使用  
:MP-15  
《ランナー》[ム-ブ/自/自/-/-] シーン1 離脱を行なう。離脱を行なってもマイ-アクションを使用できる  
:ランナー-1

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

Table for character items with 4 columns and 25 rows.

Main skills table with columns: Skill Name, SL, Cost, Timing, Range, Target, Judgment, Limit, Memo. Includes skills like Intention, Sixsense, Strider, Crossed Off, Limb Trap, Hoismanship, Flight Maneuver, Asnourig, Steigema, Runner, Streetwise, Fairsteide, Fuckerun, Catchout, and Hunter series.