

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：ガードアーム	★	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果： ラウンド間、物理魔法防御+5								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーウエポン	2	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 武器攻撃力+SL*3 シーン持続								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HP 3 d + C L * 3回復								
アフエクシオン	1		DR直後	20m	単体	自動成功		
効果： ダメージを0にする 1シナリオ1回								
	1							
効果：								
カバーリング	1	2	DR直後	至近	単体	自動成功		
効果： カバーアップを行う								
カバームーブ	1	4	カバーリング		自身	自動成功		
効果： カバーリングの射程+20m 1シーンSL回								
オートガード	2		パッシブ		自身			
効果： 物理防御+SL*2魔法防御+SL								
ディフェンダー	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 物理防御+SL*3 シーン持続								
	1							
効果：								
マジックノウレッジ	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
フェイス：ゴヴァノン	1							
効果：								

ジグ

プレイヤー名

[illegible][illegible]