

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	グライアイ			境遇	義理の親
出自 (効果)	魔術の系統			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	12	8	9	15	9
ボーナス	5	3	4	2	3	5	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	5	3	3	6	3

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ハット	斜線				1			
胴部	ダルマティカ	斜線				6			
補助	ポイントアーマー	斜線			-1	3			
装身具	聖印	斜線							
能力値			5	0	5	0	6	8	11
スキル	オートガード					4	1		
その他	フェイス：ゴヴァノン					1	1		
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	4	20	8	7	11
総計(両)									
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量： 0

最大重量： 17 所持金： 300 預金・借金：

As a result, the *labeled* and *unlabeled* data are combined into a single dataset, which is then used to train a model. This approach is known as semi-supervised learning. The labeled data provides the model with explicit information about the classes, while the unlabeled data provides the model with implicit information about the underlying distribution of the data. This can lead to improved performance, especially when the labeled data is limited.

■キャラクター名――

ジケ

## — プレイヤー名 —