

キャラクター名  
岩縄 アサヒ

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	大学生
	ブラックドッグ					
オプション			年齢	20	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	37 %	
出自	義理の父	経験	技術畑	邂逅	師匠：玉野椿	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	0	1	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			R	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転 <small>(自動車+2(成長))</small>	2		芸術			知識			情報 :UGN+1(成長)	2	
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ライトアーム	白兵	4r+15	0	15		※ハードワイヤード マイク消費効果適用後
インパクト	白兵	9r+29	0	15		侵食+6/コンボ②+⑤+⑦/C値-2/判定D+5
インパクトwithミカズチ	白兵	7r+29	0	15+3D10		侵食+10/コンボ②+⑤+⑥+⑦/ ※その他同上
ストライク	白兵	8r+29	0	25		80↑/侵食+14/コンボ②+③+④+⑤+⑦/C値-2/判定D+5/ガード不可/装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
バトルマニユーバ	
ヴィブロウィップ	
思い出の一品	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
雷帝"サンダーロード"	P	N		
玉野 椿	P 尊敬	N 脅威		
京(ケイ) ※旧称「AI京香」	P 友情	N 恐怖		
八重樫 凧	P 友情	N 不安		
御道 シン	P 信頼	N 嫉妬		
ちよっと前の自分	P「やめて欲しい！」	N「アタシ、バカ！」		
島津 菜希	P 誠意	N 不安		

最大財産P: 4    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ハードワイヤード	7	-	常時	至近	自身	自動	+4	
効果： R2P95 専用アイテムLv個取得 ※侵食率成長無し								
アタックプログラム	7	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果： R2P92 命中達成値+(Lv×2)/技能:<白兵><射撃>								
バリアクラッカー	1	4	Xジャー	武器	-	対決	80↑	
効果： R2P97 ガード不可/装甲無視/技能:<白兵><射撃>/1シナリオ中Lv回まで								
MAXボルテージ	1	4	Xジャー	-	-	対決	80↑	
効果： R1P113 攻撃+10/判定D-1/1シナリオ中Lv回まで								
C：ブラックドッグ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果： R1P169 C値-LV								
ミカズチ	1	4	Xジャー	-	-	対決	D0イス	
効果： 上級P50 判定D-2/攻撃+3D10/1シナリオ中Lv回まで								
アームズリンク	5	2	Xジャー	武器	武器	対決	-	
効果： R1P110 判定D+LV								
ゲットダウン	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果： EAP39 エフェクト使用でドッジ/技能<白兵>								
タッピング&オンエア	1	1	Xジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果： R2P99 人体無線機 必要に応じて<RC>判定								
電子使い	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果： R2P99 人体メモリーリーダー								
アンテナモジュール	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： EAP43 人体アンテナ								

【容姿】  
実年齢から考えると、比較的童顔で低身長。幼少期の事故の影響で、右腕の肘から先が義手になっている。義手については気にしていないが、容姿が幼い事についてはコンプレックスでありあまり触れられたくない。幼い容姿に関連するような悪口（幼児体形、チビ等）には過敏に反応する。成人こそしたものの、周囲からそう見られる事が滅多にない為、身分証明用に運転免許（普通自動車二輪）を常にすぐ取り出せるところに携帯している。

【性格】  
一言で言えば「体育会系女子」。基本的には真面目で明るい。感情が表に出やすく、表情がコロコロ変わる。しかし、若干直情的で、負けず嫌い且つ煽りに弱い側面がある。その性格故に様々な事柄を安請け合っていてしまい、損をするパターンが多い。「やってやりますよ！」が口癖。  
育った環境と戦闘技能を仕込まれた境遇から、肉体労働や戦闘は得意。半面、UGNでの事務作業、大学のレポート課題などの頭脳労働は苦手。

【来歴】  
幼少期に事故に会い、両親と自身の右腕を失う。同時にその出来事がオーヴァード覚醒のキッカケとなる。一時は自身の境遇にコンプレックスを抱くも、玉野椿の助言により回復。その恩返しとして後に正式にエージェントとして加入する。  
“人喰いの森”事件以来、自身が置かれたポストに対し実力不足なのではないかと思い始め、精神修行を兼ねてトレーニングに熱を入れるようになる。その中で、戦闘スタイルや能力の使い方にも変化があった模様。  
自身の装備品である義手も、それまでは技術班にテスターとして協力する程度だったが、現在は義肢装具士として学んでいる内容と戦闘の実経験をフィードバックし独自に設計を行うなど、積極的に関わるようになる。しかし、書類仕事は相変わらず苦手である事に加え、最近ではトレーニングの疲労、学業も合わさって、若干過労気味。  
“想起する者”クロノスとの戦闘の中で、自分自身がUGNに居続けることにした理由「皆に明日を笑って生きてほしい」という願いを改めて自覚。その願いを一本の筋として突き通す事を決意する。同時に、自分がなしてきた実績に向き合うことができるようになり、自信を取り戻しつつある。

【義手について】  
・ライトアーム（試製流体圧駆動式汎用義手）  
“想起する者”クロノスとの戦闘時にアサヒが行った「砂鉄と磁力を用いた応急義手の作成」に着想を得て、アサヒ自身が監修し作成したオーヴァード用の新型汎用義手。特殊な流体金属のリザーブタンクが内包されており、これを制御系の一部に使用することで、動作の精密性と破損に対する耐性が向上した。また流体