キャラクター名

ニア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	5

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
00.最終戦争	人間ってのはつくづく愚かだ
β80.魔術	いあいあ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
翠	憧憬	3	①②③④⑤	
慎也	信頼	2	①②③④⑤	
みそら	依存	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使う「アクション」マニューバのコスト-1（最低0）
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	うで、あしのコスト-1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ獲得
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを1つ獲得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、複数回使用可
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害１
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0〜1	移動妨害１
胴		本		オート	なし	なし	戦闘終了後、狂気点-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷した場合、最大行動値＋２。発動中は修復不可