

キャラクター名
アイゼルト・O・ファフニール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	[鉄の装甲][機械の生命][内蔵マギスフィア][弱点:雷+3]		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	0		一定期間の記憶がない 歌を褒められたことがない		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	13			18	3
体	9	敏捷度	3			8	1
		筋力	5			14	2
心	12	生命力	11			20	3
		知力	1			13	2
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1	ウォーリーダー	7
コンジャラー	3		
バード	12		
アルケミスト	6		
ライダー	9		
デーモンルーラー	4		

戦闘特技	
特殊楽器習熟	2-229p
楽素転換	2-231p
ハーモニー	2-229p
呪歌追加	2-228p
マリオネット	2-230p
シュアパフォーマー	2-233p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	□△軍師の知略
レジスタンス	□怒濤の攻陣II：旋風
終律：春の強風	□強靱なる丈陣II：安静
レクイエム	□堅陣の構え
終律：獣の咆哮	□勇壮なる軍歌
バラード	□怒濤の攻陣III：旋刃
アトリビュート	□怒濤の攻陣IV：輝斬
終律：草原の息吹	
トランス	
ブレイク	
ララバイ	
ダル	
終律：火竜or水竜	
レイジィ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	ハードレザー	ランク	筋力	回避力	防護点
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	0	56
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11/×	2d+ 8	2d+ 15	2d+ 16	48	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3			
操霊魔法	3	5			
深智魔法	1	5			
召異魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者になった理由：故郷にいられなくなって	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓