キャラクター名

スペクター検討

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		修羅		オート			コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を追加する　支援3
		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
		刹那		オート			バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
		断罪		オート			自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可　攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる
		カンフー		オート			最大行動値+1
		棺桶		オート			防御2　このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
		芝刈り機		オート			白兵攻撃3+連撃2
		アドレナリン		オート			最大行動値+1
		リフレックス		オート			最大行動値+1