キャラクター名

ゾンビリネーム

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ぱちぱち増量中		アクション	2	0	肉弾1+連撃［同エリアのわたパチの数÷10］（切り捨て）（ひきさく）
ポジション		食べて～		アクション	3	自身	移動1（よろめく）
ポジション		べたべた		ラピッド	0	0	移動妨害1（むらがる）