キャラクター名

ジャック

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		不思議なぼうし		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する（よぶんなうで）
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
				オート			
腕		ぺろぺろキャンディ		アクション	3	0-2	白兵攻撃1＋切断（アフリカ投げナイフ劣化修正）
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		まっしろ手袋		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃にのみ可
腕		もぐもぐ		オート	なし	0-2	各ターンにおいてカウント0となった際、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復しても良い（念動接続）
				オート			
胴		マシュマロ		アクション	3	0-1	砲撃攻撃2＋爆発＋全体攻撃、攻撃判定の出目－1（ダイナマイト）
胴		飴細工		ラピッド	2	0-1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1（手榴弾）
胴		きらきらマント		オート	なし	自身	自身が受けた爆発を無効化しても良い、攻撃判定で大失敗した際手駒に与えるダメージは2倍になる（ベクトル偏向膜）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート			
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しましま靴下		ジャッジ	1	0-1	支援2（よぶんなめ）
脚		カッコいい靴		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない（エナジーチューブ）
				オート			