

キャラクター名  
スパーシア

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	銃使い	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	5	経歴	田舎で育った		
経験点	2000		誰かを救った事がある 家族に魔法使いがいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	15			22 + 2	4
	敏捷度	4	1		12	2
体	筋力	7	1		14	2
	生命力	7	3		16	2
心	知力	4	1		12	2
	精神力	14	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マジテック	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	5		

戦闘特技			
精密射撃	IB30	p	p
武器習熟A/クロスボウ	IB31	p	p
武器習熟S/クロスボウ	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
HP強化	
高所攻撃	
騎獣強化	
探索指令	
人馬一体	
クリティカルレイ	
堅陣の構え	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	6	6

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストリングボウ	2H	13	1	2d+ 9	11	13	38										
スリング	1H	2+10	0	2d+ 8	11	6	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
30

装備品	説明
頭	リボン
耳	マギスフィア(小)+オプション ターゲットサイトのオプション付き
顔	眼鏡 瓶底眼鏡
首	
背中	えびら 矢/太矢を24本収納出来る 太矢18/閃牙3
右手	宗匠の腕輪
腰	
足	ロングブーツ
その他	

装備品	説明
左手	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
かなり田舎の方で育ったドワーフの少女？ 肌がドワーフにしては薄い、祖母のエルフの血が隔世遺伝したとか何とか。 まだそのエルフは生きてるらしく、どこかで引きこもりつつ研究を続けている。 普通の田舎暮らしをしていたが、偶然旅の冒険者を助ける。 その時助けた冒険者から冒険の話聞き、冒険者に興味を持つようになる。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
今日も新たな冒険に夢見て、冒険者をつつ、クロスボウを調整し続けている。	

