キャラクター名
秋月サクラ

プレイヤー名

種族				**レベル**	5
ジョブ	バハムートテイマー			**カオスレート**	+1
国籍		**性別**		**年齢**	
クラブ	部	**クラス**	年	組	
経緯	愛情				
好き	山、動物				
嫌い	裏切り、悪魔				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10	4	15	2d+ 5
青春力	8		9	2d+ 3
政治力	12		13	2d+ 4
力	3		4	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 14
アウル	上限： 5

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	サモンカード			
2	お金			
3	葵の短剣			サバイバルナイフと同じ
4	ポーション			
5	タブレットPC			
6				

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
日向アオイ[好意]		①②③④⑤			①②③④⑤
蒲公力ツミ		①②③④⑤			①②③④⑤
紅之ツバキ		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
魔力開発	生存訓練	ストレイシオン召喚	クライム	ブレイブロア
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 2
射程	射程	射程 なし	射程 なし	射程 なし
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○ 補助	○ 補助	○ 常駐
アウル+LV*1	HP+ＬＶ＊５	生命力20，カオスレート+1，装甲7，武器：尾（射程1威力1）	プロット開始時に宣言することでこのラウンドの間自分と召喚獣の装甲が「授業レベル×2」点上昇する。 召喚獣を呼び出している場合、自分と召喚獣は同じ速度を選択しなければならない。	召喚獣が召喚者に対してアシストを行ったとき判定の達成値が+1+授業レベルされる。 召喚獣の召喚者に対するアシストは、行動済みであっても行える。

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
クラブ	親友	特別講義		
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力 学力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○
LV*3の副能力値を得る。(山岳部)	対象が大失敗した時に使用。大失敗を無効化し、判定を振りなおさせる。1セッションＬＶ*2	学力+LV*2		

専攻

超音波			
レベル 1	レベル	レベル	レベル
射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 補助	○	○	○
調査判定の達成値が「授業レベル×2」点上昇する			

		成長	**効果**	**選択回数**
		能力上昇	能力３つの値に＋１	
		自己修養	チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
		青春謳歌	対人コミュ１つのレベルを上げる	
		影響拡大	組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5