キャラクター名
天鬼　優人（あまき　ゆうと）

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	18	性別	男性
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	両親不在	経験	UGNへの忠誠	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	2			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2	4	交渉		
回避	1		知覚			意志	1	4	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
真瞳術-円鑿方□-		0				時の棺　えんさくほうぜい【円鑿方□】
瞳術-紅潔の矢:上弦-		0				赤方偏移世界
瞳術-紅潔の矢:下弦-	ＲＣ	7r+6				死神の瞳

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	0	0	財産消費ポイント1　　装甲点1

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品

思い出の品（両親の写真入りロケット）	
UGN幹部のコネ	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
金瞳のオーヴァード	P　執着	N　憎悪		
天鬼　朱花（あまき　しゅか）	P　純愛	N　不安		
UGN	P　誠意	N 不信感		
霧谷　雄吾（きりたに　ゆうご）	P　尊敬	N 劣等感		
銀狼(コキュートス・ウルフ)	P	N		
終尾(No Future)	P	N		
薬神の杯(ネクタル)	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ:バロール	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：C値：-[LV]								
時の棺	1	7	オート	視界	単体	視界	100%	
効果：相手が判定を行う直前に使用。その判定を失敗させる。								
死神の瞳	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	-	
効果 :射撃扱い。対象が次に受ける“攻撃”のダメージを+[Lv+2]D10。対象にダメージを与えられない。次の攻撃が外れたらエフェクトの効果消失LV+2　+7								
因果歪曲	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲	自動	-	
効果：範囲化。1シナリオにLv回数　1								
赤方偏移世界	2	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果：そのラウンドの間、対象の【行動値】を+[LV×2]する。Lv2*2　+4								
魔王の腕	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	-	
効果：バットステータス：硬直								
ﾃﾞｨﾒﾝｼﾞｮﾝｹﾞｰﾄ	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	-	自動	-	
効果：どこでもドア。緊張状態では不可								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

天鬼優人No.H02『黄泉還り』
シーンに登場する貴方以外のキャラクターが貴方にロイスを取得している場合、
貴方が行う全判定のダイス数を＋２(重複する)。
あなたへのロイスがタイタス化したとき浸食率が10点上昇する。

【ハンドアウト】
君は忘れ無い…
あの夜…
妹以外の家族と君たちの日常を奪ったあの『瞳』を…

訓練を経て君たちは任務に出る事になった。
『ヤツ』が関わりあるかは不明だがもしかしたら手懸りがあるかもしれない。

【経歴】
どこにでもいる平凡な4人家族。
優しい両親と2歳下の妹と仲良く暮らしていた。
ある夜、金色に輝く瞳のした人物に両親を殺され、そして自身も殺害される…

その死をきっかけにオーヴァードとして覚醒。
覚醒したときには金瞳のオーヴァードは既に姿を暗ましており、妹もオーヴァードとして覚醒しており
UGNに保護される。
後にUGNチルドレンとして育成され、育ててくれたUGNへは強い恩義と忠誠心を持っている。