キャラクター名

柱

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 対策装備 | | オート | なし | 自身 | 自身と味方による全体攻撃でダメージを受けない |
| ポジション | | 不動 | | オート | なし | 自身 | バトルパートにおいて、転倒、移動を無効化してもよい |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | |