

キャラクター名
橘 暁

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	秘密	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	3			6	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術: 歌唱	1		知識:			情報: 噂話		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スクラップ・フィスト	白兵	11r+5	3	14		装甲無視 侵蝕値9or11

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
思い出の一品(赤い円筒状の宝石)	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
錬金術師	P	N		
立花響	P 尊敬	N 悔悟		
玉野椿	P 尊敬	N 恐怖		
須藤奈々子	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果:								
インフィニティウェポン	2	3+2	マイナー		自身	自動成功		
効果: <白兵> 武器を作成する。								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 判定のダイスを+LV個								
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 全力移動してから攻撃								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃のダイスを+LV個								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器		対決		
効果: 装甲無視にする。判定ダイス-1								
軽功	1		常時	至近	自身	自動成功		
効果: どこでも走れる								
空の楽器	1		メジャー	視界		自動成功		
効果: 何時でも音声や音楽を流せる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

たちはなあかつき
立花響(戦姫絶唱シンフォギア)に憧れた少女。
元々性格も容姿も近い事から、響のように振る舞う事が多い。
また、遊戯王5D'sから影響を受けた言動を多用する事がある。
口癖は、響と同じく「へいき、へっちゃら！」
歌の力を原動力に、その拳は、今日も誰かを傷つける。
「集いし星が、新たな力を呼び起こす！ 光射す道となれ！」
「Balwisyall Nescell gungnir tron」