キャラクター名
魁利

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	武者			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	28	8	8	8	25	9
ボーナス	8	9	2	2	2	8	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	10	11	4	2	2	10	3

HP	172
MP	102
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	三日月宗近	至近	-1	20	0	0	0		0
左手	ナイトシールド		0	0	0	24	31	-1	0
頭部	ラウールの兜		0	0	-1	3	0	0	0
胴部	マジカルチェイン		0	0	2	8	5	0	0
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証		1	0	0	5	0	0	0
能力値			11	0	4	0	10	6	15
スキル						4	4		
その他									15
総計(右)			11	20	5	49	50	5	30 m
総計(左)			12	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2	1		3	+ 2 d
トラップ解除	11	1		12	+ 3 d
危険感知	2	1		3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
軍竜	リビルド1回目
冒険者セット	
ハイMPポーション	
呪壁符	
上位爆撃符	
上位呪壁符	
大地の霊符	
流水の霊符	
炎熱の霊符	
烈風の霊符	

現在重量： 40		
最大重量： 52	所持金： 46526	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
カバーリング	★	2	DRの直前	-	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行なう。								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 《カバーリング》の射程を20mにする。								
アイアンクラッド	5	3	ＤＲの直後	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ軽減を行う。あなたが受ける物理ダメージを１５点軽減する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果： 武器攻撃と同時。ダメージに+CL×10する。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。								
	★							
効果：								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 刀をひとつ取得する。								
トゥルーアイ	★	4	DRの直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： ダメージ軽減を行う。そのダメージに-武器の攻撃力÷2する。								
アームズマスタリー：刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果： 武器を使用した命中判定に＋１Dする。								
ソニックブーム	★	4	メジャーアクション	効果参照	単体	命中	-	
効果： 対象に白兵攻撃を行う。その攻撃は「射程：［SL×10］m」となりエンゲージしていない対象にも行うことができる。								
	★							
効果：								
セイクリッドダンス	3	6	メジャー	-	自身	精神	シナリオSL回	
効果 :あらゆる判定に＋１Dする。この効果はあなたがクリンナッププロセスごとに【MP】を５点消費し続ける限り、シーン終了まで持続する。								
コールゴッド：イザナミ	5	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 《セイクリッドダンス》の効果中に使用可能。ダメージ軽減を行うスキル、パワー、アイテムと同時に使用可能。								
チャネリング	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 《セイクリッドダンス》と同時に使用する。この効果により《セイクリッドダンス》がセットアッププロセスで使用可能となる。								

【設定】
エリンディル東方大陸・ダイワ群島国出身。
タイクーンたるアオイ家に仕える武家の長女。
物心つくころから、父や兄のようにアオイ家に仕える誇りある武人を目指し修行していたが、成人して数年経つと縁談として見合いの話を幾つもされるようになり。
いくら断っても続く見合いに嫌気がさして修行と称してエリンディル西方大陸へ渡ってきた。
【チャパレ】
【判定】
10+2D >=0【筋力】判定
12+2D>=0 【器用】判定
3+2D>=0 【敏捷】判定
2+2D>=0 【知力】判定
2+2D>=0 【感知】判定
9+2D>=0 【精神】判定
3+2D>=0 【幸運】判定
14+3D 命中判定
14+4D 命中判定（ライディング有）
27+30+2D 貫通ダメージ 白兵/武器攻撃
4+2D>=0 回避判定
4+3D>=0 回避判定（ライディング有）

3+2D 罠探知

キャラクター名
魁利

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チャームマスタリー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :効果をダイスで求めるアイテムに有効。HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「種別：呪符」のアイテムの効果に+10する。								
コンポーズ	★	5	セットアップ	-	自身	精神		
効果： 行動値増加を行う。あなたの【行動値】と【移動力】に+【精神】する。								
	1							
効果：								
コンパニオン	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： バートル専用の「種別：乗物」のアイテムを１個取得する。このアイテムはあなたのみ騎乗状態となることができる。								
コールドラゴン	★	4	フリー	-	自身	自動成功		
効果： 《コンパニオン》で取得した乗物に騎乗状態になる。								
	1							
効果：								
ハイパーシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 盾装備時。魔法防御力に+盾の物理防御力する。								
パーフェクトシールド	5	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 装備している盾の【物理防御力】に+９する。								
シールドホース	2	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗状態、盾装備	
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+［SL×２]する。								
インバルネラブル	★	-	DRの直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 受けるダメージを0に変更する。								
ファイナルガード	★	ー	クリンナッププロセス	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： インバルネラブルの回数を１回復する。								
ラッシュ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果： 白兵攻撃と同時に使用する。攻撃のダメージに+移動力する。								
ライディング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： あらゆる命中と回避に+１Dする。								
エンラージミリット	★							
効果：								
パラディオンⅠ	★							
効果：								
アスレチック	★							
効果：								
リムーブトラップ	★							
効果：								
パラディオンⅡ	★							
効果：								
アンチトラップ	★							
効果：								
サーチリスク	★							
効果：								
パラディオンⅢ	★							
効果：								
イミューンウェイト	★							
効果：								

キャラクター名
魁利

プレイヤー名

所持品			